

	1. Haryatmi, Emy. "Purwarupa Sistem Otomatisasi dan Pemantauan Penyiraman Tanaman Cabai". Laporan Penelitian Internal, Univeristas Gunadarma.2022	
	2. Pertiwi, Atit., dkk. "Sistem Monitoring Pertumbuhan Tanaman Berbasis Web Menggunakan Raspberry Pi". Laporan Penelitian Inovasi, Universitas Gunadarma. 2021	
Media Pembelajaran	Software :	Hardware :
	Gephi	Komputer/Laptop
	NetworkX	Projector
	Python	
Team Teaching	(Nama-Nama Dosen Pengampu MK)	
Mata Kuliah Syarat		
Ambang Batas Kelulusan Mahasiswa	50.01	
Ambang Batas Kelulusan MK	85.00%	

MING GU KE	ID CMPK	DESKRIPSI SUB CPMK	INDIKATOR KETERCAPAIAN CPMK	BENTUK ASSES MEN	MATERI	METODE	LUAR/DALAM JARINGAN (TATAP MUKA/DARING)	BOBOT
1.	CPMK032	Memahami dan mengetahui konsep Hyper Text Markup Language (HTML) serta elemen pembentuknya.	Mahasiswa mampu menjelaskan konsep markup language HTML serta sejarah singkat HTML Mahasiswa mampu menyebutkan dan menjelaskan tag dasar html Mahasiswa mampu	Partisipasi Mahasiswa, Bentuk non-test	Pengenalan Tentang Disiplin Ilmu IoT 1. Lingkup Perkuliahan IOT (Jaringan komputer, embedded systems, embedded electronics and information technology) 2. Definisi dan Terminologi IOT 3. Karakteristik IOT (Sensing, Actuation) 4. IoT Sensing : 📺 Definisi sensor 📺 Sensor vs transduser 📺 fitur-fitur sensor 📺 Kelas-kelas Sensor : Analog, digital, scalar, vektor	Ceramah Discovery Learning TMT : 1x (2x60)	Tatap Muka	5

MING GU KE -	ID CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK	INDIKATOR KETERCAPAIAN CPMK	BENTUK ASSESMEN	MATERI	METODE	LUAR/DALAM JARINGAN (TATAP MUKA/DARING)	BOBOT
			membuat website sederhana		📺 tipe-tipe sensor 📺 Sensitifitas sensor : non linier, error 5. IoT Actuation : 📺 definisi aktuator 📺 Tipe aktuator : hidrolik, pneumatik, elektrik, thermal/magnetik, mekanik, soft aktuator 6. Evolusi Teknologi IOT 7. Implementasi dan Aplikasi IOT 8. Teknologi dasar IOT			
2.	CPMK032	Memahami teknik membuat table, frame dan form di HTML.	Mahasiswa mampu membuat tabel pada website Mahasiswa mampu menjelaskan Iframe pada html Mahasiswa mampu menjelaskan form sederhana pada website	Partisipasi Mahasiswa, Bentuk non-test	Pengenalan Tentang IOT Networking: 1. Komponen IOT : Device, Local network, Internet, Back-end services, dan Aplikasi 2. Terminologi Koneksi IOT 3. Konfigurasi Jaringan IOT 4. IP4 vs IP6 5. Domain implementasi IOT 6. Contoh implementasi jaringan IOT - IOT interdependency - IOT service oriented architecture - IOT kategori - IOT gateway - IOT dan teknologi yg berhubungan 7. Tantangan IOT 8. Kompleksitas network IOT	Ceramah Discovery Learning TMT : 1x (2x60)	Tatap Muka	5

MING GU KE -	ID CMPK	DESKRIPSI SUB CPMK	INDIKATOR KETERCAPAIAN CPMK	BENTUK ASESMEN	MATERI	METODE	LUAR/DALAM JARINGAN (TATAP MUKA/DARING)	BOBOT
					9. Wireless network 10. Skalabilitas Network IOT			
3.	CPMK032	Memahami Cascading Style Sheet (CSS) serta elemen dan property pada CSS	Mahasiswa mampu menjelaskan konsep markup language HTML serta sejarah singkat HTML Mahasiswa mampu menyebutkan dan menjelaskan tag dasar html Mahasiswa mampu membuat website sederhana	Partisipasi Mahasiswa, Bentuk non-test	Protokol Komunikasi IOT 1. Fungsionalitas berdasarkan Organisasi Protokol IOT 2. Protokol IOT MQTT (Message Queue Telemetry Transport) dan SMQTT (Secure MQTT) 3. Protokol CoAP (Constrained Application Protocol) 4. Protokol XMPP (Extensible Messaging and Presence Protocol) 5. Protokol AMQP (Advanced Message Queuing Protocol) 6. Protokol Komunikasi IEEE 802.4 dan ZigBee 7. Protokol Komunikasi 6 LoWPAN dan RFID 8. Protokol Komunikasi wireless HART dan NFC 9. Protokol Komunikasi Bluetooth dan Piconet 10. Protokol Komunikasi Zwave dan ISA100.11a	Ceramah Discovery Learning TMT : 1x (2x60)	Tatap Muka	5

MING GU KE -	ID CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK	INDIKATOR KETERCAPAIAN CPMK	BENTUK ASSESMEN	MATERI	METODE	LUAR/DALAM JARINGAN (TATAP MUKA/DARING)	BOBOT
4.	CPMK032	Memahami dan mengetahui konsep Java Script dan peranannya dalam pembuatan website, mengaplikasikan Java Script dalam pembuatan website.	Mahasiswa mampu menjelaskan konsep Java Script dan peranannya dalam membuat website serta HTML dengan benar Mahasiswa mampu membuat aplikasi Java Script sederhana menggunakan elemen elemen Java Script dengan benar	Partisipasi Mahasiswa, Bentuk non-test	Java Script : - Konsep dasar Object Oriented Programming (OOP) dan Client Side - Script - Konsep Java Script - JS dapat merubah konten HTML - JS dapat merubah atribut HTML - JS dapat merubah CSS - JS dapat menampilkan dan menyembunyikan elemen HTML - Elemen Java Script - JS syntax - JS Variables - JS Data Types - JS Operators - JS Functions - JS Objects	Ceramah Discovery Learning TMT : 1x (2x60)	Daring	10
5.	CPMK032	Memahami dan mengetahui JQuery, peranannya dalam pembuatan website serta kelebihanannya.	- Mahasiswa mampu menjelaskan konsep JQuery sebagai library Java Script (JS) dengan benar - Mahasiswa mampu memanipulasi HTML	Partisipasi Mahasiswa, Bentuk non-test	JQuery - Konsep JQuery - HTML/DOM manipulation - CSS manipulation - HTML event methods - AJAX	Ceramah Discovery Learning TMT : 1x (2x60)	Daring	5

MING GU KE -	ID CMPK	DESKRIPSI SUB CPMK	INDIKATOR KETERCAPAIAN CPMK	BENTUK ASSESMEN	MATERI	METODE	LUAR/DALAM JARINGAN (TATAP MUKA/DARING)	BOBOT
			menggunakan jQuery Get, jQuery Set, jQuery Add dan jQuery Remove dengan benar. - Mahasiswa mampu memanipulasi CSS menggunakan jQuery CSS Class (addClass(),re moveClass(), toggleClass() dan css()) dengan benar - Mahasiswa mampu menjelaskan fungsi JQuery event methods dengan benar - Mahasiswa mampu menjelaskan Asynchronous Java Script and XML, serta fungsinya dalam pembuatan website					

MING GU KE -	ID CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK	INDIKATOR KETERCAPAIAN CPMK	BENTUK ASESMEN	MATERI	METODE	LUAR/DALAM JARINGAN (TATAP MUKA/DARING)	BOBOT
			dengan benar					
6.	CPMK032	Memahami dan mengetahui konsep PHP dan sejarah PHP, memahami dan mengetahui konsep variabel global dan lokal serta variable internal, memahami dan mengetahui tipe data, operator dan pemrograman dasar PHP.	- Mahasiswa mampu menjelaskan konsep PHP, sejarah PHP serta bagaimana instalasi PHP dan web server dengan benar - Mahasiswa mampu menjelaskan syntax dasar PHP pada HTML - Mahasiswa mampu menjelaskan dan membedakan variable dan local dengan benar serta dapat memberikan contoh dari masing masing variabel	Partisipasi Mahasiswa, Bentuk non-test	PHP-1 - Konsep PHP dan sejarah PHP - Instalasi Apache, IIS - Kalibrasi Web Server - Konsep Variabel Global dan Lokal - Variabel internal PHP - Statement echo dan print - Tipe Data PHP - Operator - Array global - Struktur Kendali - Loop	Ceramah Discovery Learning TMT : 1x (2x60)	Daring	10

MING GU KE -	ID CMPK	DESKRIPSI SUB CPMK	INDIKATOR KETERCAPAIAN CPMK	BENTUK ASESMEN	MATERI	METODE	LUAR/DALAM JARINGAN (TATAP MUKA/DARING)	BOBOT
			dengan benar - Mahasisw a mampu menjelask an variable variabel internal pada PHP serta dapat mendekla rasikan variabel PHP dengan benar - Mahasisw a mampu membuat program PHP sederhan a menggun akan statement echo dan print dengan benar - Mahasisw					

MING GU KE -	ID CMPK	DESKRIPSI SUB CPMK	INDIKATOR KETERCAPAIAN CPMK	BENTUK ASSESMEN	MATERI	METODE	LUAR/DALAM JARINGAN (TATAP MUKA/DARING)	BOBOT
			- a mampu menjelaskan tipe data yang digunakan di PHP dengan benar - Mahasiswa a mampu menjelaskan operator pada PHP dengan benar - Mahasiswa a mampu menjelaskan mengaplikasikan tipe data array dalam pembuatan web dengan benar - Mahasiswa a mampu menjelask					

MING GU KE -	ID CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK	INDIKATOR KETERCAPAIAN CPMK	BENTUK ASESMEN	MATERI	METODE	LUAR/DALAM JARINGAN (TATAP MUKA/DARING)	BOBOT
			an fungsi dan sintaks dari loop while, do .. whole, for dan foreach serta mampu membuat contoh pengguna annya dengan benar					
7.	CPMK032	Memahami dan mengetahui Procedure dan Function pada PHP, memahami dan menguasai Session dan Cookies pada website.	- Mahasiswa mampu menjelaskan function string pada PHP dan mampu membuat contoh penggunaannya dengan benar - Mahasiswa mampu menjelaskan tentang Procedure dan Functions pada PHP dengan benar - Mahasiswa	Partisipasi Mahasiswa, Bentuk non-test	PHP-2 - String - Procedure - Functions - Session - Konsep Session - Memulai PHP Session - Mendapatkan nilai variabel PHP Session - Memodifikasi variabel PHP Session - Destroy PHP Session - Cookies - Konsep Cookies - Create/Retrieve Cookies pada PHP - Memodifikasi Cookies pada PHP Procedure	Ceramah Discovery Learning TMT : 1x (2x60)	Tatap Muka	5

MING GU KE -	ID CMPK	DESKRIPSI SUB CPMK	INDIKATOR KETERCAPAIAN CPMK	BENTUK ASSESMEN	MATERI	METODE	LUAR/DALAM JARINGAN (TATAP MUKA/DARING)	BOBOT
			mampu membedakan antara Procedure dan Functions serta Built In Functions pada PHP dengan benar - Mahasiswa mampu membuat dan mendeklarasikan serta Functions dengan benar - Mahasiswa mampu menjelaskan konsep pada web dengan benar - Mahasiswa mampu memulai session, mengambil nilai pada variabel session, memodifikasi variable session serta destroy session pada PHP dengan benar - Mahasiswa mampu menjelaskan konsep cookies pada web dengan benar		- Menghapus Cookies pada PHP - Cek Cookies session			

MING GU KE -	ID CMPK	DESKRIPSI SUB CPMK	INDIKATOR KETERCAPAIAN CPMK	BENTUK ASESMEN	MATERI	METODE	LUAR/DALAM JARINGAN (TATAP MUKA/DARING)	BOBOT
			- Mahasiswa mampu membuat, memodifikasi, menghapus dan melakukan pengecekan terhadap cookies pada PHP dengan benar					
8.	CPMK032	Memahami konsep basis data pada web, memahami dan menguasai MySQL serta CRUD (Create, Read, Update dan Delete) pada MySQL.	- Mahasiswa mampu menjelaskan konsep basis data pada web serta penggunaannya dengan benar - Mahasiswa mampu melakukan instalasi MySQL dengan benar - Mahasiswa mampu membuat database MySQL dan membuat koneksi dengan database MySQL menggunakan PHP dengan benar - Mahasiswa	Partisipasi Mahasiswa, Bentuk non-test	Database Web - Konsep Basis Data Web - MySQL - Instalasi MySQL - Instalasi MySQL Connect - MySQL Create DB - MySQL Create Table - Read, Update dan Delete pada MySQL	Ceramah Discovery Learning TMT : 1x (2x60)	Tatap Muka	20

MING GU KE -	ID CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK	INDIKATOR KETERCAPAIAN CPMK	BENTUK ASESMEN	MATERI	METODE	LUAR/DALAM JARINGAN (TATAP MUKA/DARING)	BOBOT
			mampu melakukan CRUD (Create, Read, Update dan Delete) pada MySQL dengan benar - Mahasiswa mampu membuat program PHP untuk memanipulasi basis data MySQL dengan benar					
9.	CPMK032	Memahami dan menguasai Form dan variasinya menggunakan PHP	- Mahasiswa mampu menjelaskan \$_GET dan \$_POST serta dapat membedakan keduanya dengan benar - Mahasiswa mampu menggunakan \$_GET dan \$_POST untuk mengambil data pada Form dengan benar	Partisipasi Mahasiswa, Bentuk non-test	PHP Lanjut - 1 - Form - Form Handling - Form Validation - Form Required - Form URL/Email - Complete Form	Ceramah Discovery Learning TMT : 1x (2x60)	Daring	5

MING GU KE -	ID CMPK	DESKRIPSI SUB CPMK	INDIKATOR KETERCAPAIAN CPMK	BENTUK ASSESMEN	MATERI	METODE	LUAR/DALAM JARINGAN (TATAP MUKA/DARING)	BOBOT
			- Mahasiswa mampu menggunakan Form Validation untuk melindungi Form dari Hackers dan Spammers - dengan benar - Mahasiswa mampu membuat input field required dan mampu membuat error message pada input field dengan benar - Mahasiswa mampu melakukan validasi nama, email dan URL pada Form PHP dengan benar - Mahasiswa mampu menyimpan nilai pada input field Ketika tombol submit					

MING GU KE -	ID CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK	INDIKATOR KETERCAPAIAN CPMK	BENTUK ASESMEN	MATERI	METODE	LUAR/DALAM JARINGAN (TATAP MUKA/DARING)	BOBOT
			ditekan dengan benar					
10.	CPMK032	Memahami bagaimana membaca, membuka, membuat dan memodifikasi file pada PHP	- Mahasiswa mampu membuat program untuk membuka, membaca, menulis dan memanipulasi file menggunakan PHP dengan benar - Mahasiswa mampu membuat file untuk mengupload file ke web server dengan benar - Mahasiswa mampu menggunakan file di lokasi tertentu dengan perintah include dengan benar - Mahasiswa	Partisipasi Mahasiswa, Bentuk non-test	PHP Lanjut - 2 - PHP File Handling - File Open/Read - File Create/Write - File Upload - Include Files - Creating - downloadable - document (PDF)	Ceramah Discovery Learning TMT : 1x (2x60)	Daring	5

MING GU KE -	ID CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK	INDIKATOR KETERCAPAIAN CPMK	BENTUK ASESMEN	MATERI	METODE	LUAR/DALAM JARINGAN (TATAP MUKA/DARING)	BOBOT
			mampu membuat file report dengan benar					
11. U TS	CPMK032	Semua kemampuan akhir CPMK....	Kelengkapan konsep dan jawaban	Bentuk : Tes Tertulis	Ujian materi dari pertemuan ke 1 sampai dengan pertemuan ke 10	Daftar Pertanyaan Tertulis TM : 1x (2x60") Menit	Tatap Muka	
12.	CPMK032	Memahami dan mengetahui konsep Model, View dan Controller di PHP	- Mahasiswa mampu menjelaskan konsep Model, View dan Controller pada teknik pemrograman dengan benar - Mahasiswa mampu mengaplikasikan konsep MVC menggunakan PHP dengan benar - Mahasiswa mampu mengatasi masalah Routing URL dalam membuat	Bentuk : tes, paper	MVC di PHP - Konsep Model View Controller - MVC di PHP - Routing URL - Template MVC	Ceramah Discovery Learning TMT : 1x (2x60)	Tatap Muka	10

MING GU KE -	ID CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK	INDIKATOR KETERCAPAIAN CPMK	BENTUK ASESMEN	MATERI	METODE	LUAR/DALAM JARINGAN (TATAP MUKA/DARING)	BOBOT
			konsep MVC pada PHP - Mahasiswa mampu menjelaskan konsep Don't Repeat Yourself dalam menggunakan dan membuat template MVC					
13.	CPMK032	- Memahami Framework pada PHP dan penggunaannya dengan benar	- Mahasiswa mampu menjelaskan konsep framework pada PHP dalam pemrograman - Mahasiswa mampu web menyebutkan contoh beberapa framework pada PHP seperti Yii dan CI serta mampu mejelaskan perbedaannya dengan benar - Mahasiswa	Bentuk : tes, paper	-PHP Framework	Ceramah Discovery Learning TMT : 1x (2x60)	Tatap Muka	5

MING GU KE -	ID CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK	INDIKATOR KETERCAPAIAN CPMK	BENTUK ASESMEN	MATERI	METODE	LUAR/DALAM JARINGAN (TATAP MUKA/DARING)	BOBOT
			mampu mengaplikasikan framework PHP pada pembuatan website dengan benar					
14.	CPMK032	Mengetahui dan memahami semantic web (web 3.0) dan web intelligent (web Semantic Web 4.0)	- Mahasiswa mampu menjelaskan konsep dan perlunya semantic web dengan benar - Mahasiswa mampu menuliskan sintaks XML dengan benar - Mahasiswa mampu menjelaskan namespaces, elemen XML dan atribut XML dengan benar - Mahasiswa mampu membuat dokumen XML sebagai	Bentuk : tes, paper	Pengantar Semantic Web dan Web Intelligent : - Konsep Dasar dasar semantic web - XML - Pengantar XML - Sintaks XML - Namespaces, Elemen XML, Atribut XML - XML DOM - RDF - Model Abstrak RDF - RDF Schema - RDF Serialization : Sintaks RDF/XML - RDF Vs XML - Konsep Web Intelligent (Web 4.0)	Ceramah Discovery Learning TMT : 1x (2x60)	Daring	5

MING GU KE -	ID CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK	INDIKATOR KETERCAPAIAN CPMK	BENTUK ASESMEN	MATERI	METODE	LUAR/DALAM JARINGAN (TATAP MUKA/DARING)	BOBOT
			struktur tree menggunakan XML DOM dengan benar - Mahasiswa mampu membuat model abstrak RDF dan menjelaskan RDF Schema dengan benar - Mahasiswa mampu menjelaskan perbedaan RDF dan XML - Mahasiswa mampu menjelaskan konsep web intelligent (Web 4.0) dengan benar					
15.	CPMK032	Memahami web services dan interoperabilitas	- Mahasiswa mampu menjelaskan konsep dalam web interoperabilit as dalam dengan benar	Bentuk : tes, paper	Web Services - Konsep Dasar Web Services dan web services dan interoperabilitas dalam web - Tipe Web Services - XML Web Services - Web Services Description Language (WSDL) - Simple Object Access	Ceramah Discovery Learning TMT : 1x (2x60)	Daring	5

MING GU KE -	ID CMPK	DESKRIPSI SUB CPMK	INDIKATOR KETERCAPAIAN CPMK	BENTUK ASESMEN	MATERI	METODE	LUAR/DALAM JARINGAN (TATAP MUKA/DARING)	BOBOT
			- Mahasiswa mampu menyebutkan 2 (dua) tipe web services dengan benar - Mahasiswa mampu membuat web services menggunakan XML based language seperti WSDL dan SOAP dengan benar - Mahasiswa mampu mengaplikasikan JSON untuk data interchange dengan benar		Protocol (SOAP) - JSON			
16. U AS	CPMK032	Semua kemampuan akhir CPMK....	Kelengkapan konsep dan jawaban	Bentuk : Tes Tertulis	Ujian materi dari pertemuan ke 1 sampai dengan pertemuan ke 10	Daftar Pertanyaan Tertulis TM : 1x (2x60") Menit	Tatap Muka	

Catatan :

No	Kolom	Keterangan
1.	MINGGU KE -	
2.	ID CMPK	
3.	DESKRIPSI SUB CPMK	kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPMK yang dapat diukur atau diamati dan merupakan kemampuan akhir yang direncanakan pada tiap tahap pembelajaran, dan bersifat spesifik terhadap materi pembelajaran mata kuliah tersebut
4.	INDIKATOR KETERCAPIAN CPMK	kemampuan dalam proses maupun hasil belajar mahasiswa adalah pernyataan spesifik dan terukur yang mengidentifikasi kemampuan atau kinerja hasil belajar mahasiswa yang disertai bukti-bukti Ketepatan mahasiswa dalam mencapai CPMK
5.	BENTUK ASSESMENT	Terbagi atas 5 bagian, yaitu :Tugas 1, Tugas 2, Tugas 3, Proyek 1, Proyek 2
6.	MATERI	Rincian atau uraian dari bahan kajian yg dapat disajikan dalam bentuk beberapa pokok dan sub-pokok bahasan
7.	METODE	TM = Tatap Muka di kelas BT = Belajar Terstruktur, mengerjakan PR / Tugas BM = Belajar Mandiri di luar kelas DR = Pembelajaran secara Daring
8.	LUAR/DALAM JARINGAN (TATAP MUKA/DARING)	
9.	BOBOT	prosentasi penilaian terhadap setiap pencapaian sub-CPMK yang besarnya proposional dengan tingkat kesulitan pencapaian sub-CPMK tsb., dan totalnya 100%.

1. **Kreteria Penilaian** adalah patokan yang digunakan sebagai ukuran atau tolok ukur ketercapaian pembelajaran dalam penilaian berdasarkan indikator-indikator yang telah ditetapkan. Kreteria penilaian merupakan pedoman bagi penilai agar penilaian konsisten dan tidak bias. Kreteria dapat berupa kuantitatif ataupun kualitatif.
2. **Bentuk penilaian:** tes dan non-tes.
3. **Bentuk pembelajaran:** Kuliah, Responsi, Tutorial, Seminar atau yang setara, Praktikum, Praktik Studio, Praktik Bengkel, Praktik Lapangan, Penelitian, Pengabdian Kepada Masyarakat dan/atau bentuk pembelajaran lain yang setara.
4. **Metode Pembelajaran:** Small Group Discussion, Role-Play & Simulation, Discovery Learning, Self-Directed Learning, Cooperative Learning, Collaborative Learning, Contextual Learning, Project Based Learning, Problem Based Learning dan metode lainnya.

Student Center Learning-Jigsaw: salah satu model pembelajaran yang terdiri dari tim-tim belajar heterogen, beranggotakan 4-6 mahasiswa, setiap mahasiswa bertanggung jawab atas penguasaan bagian dari materi belajar dan harus mampu mengajarkan bagian tersebut kepada anggota tim lainnya

Notes:

- a. Ambang Batas Kelulusan Mahasiswa merupakan batas minimal nilai yang harus dicapai mahasiswa untuk setiap CPMK pada MK
- b. Ambang Batas Kelulusan Mata Kuliah merupakan batas minimal persentase jumlah mahasiswa dalam satu periode pengajaran yang memperoleh nilai $\geq$ Ambang Batas Kelulusan Mahasiswa.

Contoh:

Dalam 1 kelas terdapat 50 mahasiswa, dimana 30 diantaranya mendapatkan nilai akhir lebih dari 50,01; 15 mahasiswa memperoleh nilai di bawah 50,01; sementara 5 lainnya memperoleh nilai 50,01 maka persentase untuk 1 CPMK pada MK ini sebagai berikut:

	di atas ambang batas		sesuai ambang batas		di bawah ambang batas		Status MK
CLO08	30	60.00%	5	10.00%	15	30.00%	FAILED

karena persentase jumlah mahasiswa yang berada di bawah ambang batas kelulusan lebih dari 14,5%.

RUBIK PENILAIAN

Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	DESKRIPSI PERILAKU						
	NSM ≤ 40	40 < NSM ≤ 50	50 < NSM ≤ 60	60 < NSM ≤ 65	65 < NSM ≤ 70	70 < NSM ≤ 80	80 < NSM
	E (Sangat Kurang)	D (Kurang)	C (Cukup)	BC (Cukup Baik)	B (Baik)	AB (Baik Sekali)	A (Istimewa)
CPMK081 : kemampuan menganalisis dan mendesain Solusi untuk proyek terkait analisis jejaring social dengan benar CPMK082 : Kemampuan mengimplementasikan Solusi untuk proyek terkait analisis jejaring social dengan sistematis	Sangat tidak mampu menjelaskan dan menerapkan metode perhitungan sentralitas jaringan dalam analisis jaringan sosial terapan serta menganalisis dan memvisualisasikannya menggunakan tools analisis jaringan social	Tidak mampu menjelaskan dan menerapkan metode perhitungan sentralitas jaringan dalam analisis jaringan sosial terapan serta menganalisis dan memvisualisasikannya menggunakan tools analisis jaringan social	Cukup mampu menjelaskan dan menerapkan metode perhitungan sentralitas jaringan dalam analisis jaringan sosial terapan serta menganalisis dan memvisualisasikannya menggunakan tools analisis jaringan social	Cukup Baik dalam menjelaskan dan menerapkan metode perhitungan sentralitas jaringan dalam analisis jaringan sosial terapan serta menganalisis dan memvisualisasikannya menggunakan tools analisis jaringan social	Baik dalam menjelaskan dan menerapkan metode perhitungan sentralitas jaringan dalam analisis jaringan sosial terapan serta menganalisis dan memvisualisasikannya menggunakan tools analisis jaringan social	Baik Sekali dalam menjelaskan dan menerapkan metode perhitungan sentralitas jaringan dalam analisis jaringan sosial terapan serta menganalisis dan memvisualisasikannya menggunakan tools analisis jaringan social	Istimewa dalam menjelaskan dan menerapkan metode perhitungan sentralitas jaringan dalam analisis jaringan sosial terapan serta menganalisis dan memvisualisasikannya menggunakan tools analisis jaringan social
	•	•	•	•	•	•	•

FORMAT RANCANGAN TUGAS / PROYEK

Nama Mata Kuliah		SKS	
Program Studi	Sistem Komputer	Pertemuan ke	
Fakultas	Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi		
Bentuk Tugas / Proyek	Tugas 1: Literatur Review Pustaka: [MAK11] CS Papers		
Tujuan Tugas / Proyek	Memahami		
Uraian Tugas / Proyek	a. Obyek Garapan <i>(deskripsi tugas secara singkat)</i> b. Metode atau Cara pengerjaan <i>(uraian metode atau cara pengerjaan diuraikan secara detail yang memberi panduan apa yang akan dikerjakan dan bagaimana tugas tsb akan dikerjakan)</i> c. Deskripsi Luaran tugas yang dihasilkan <i>(uraian luaran tugas yang diharapkan mencakup bentuk luaran, format dsb)</i>		
Sub Capaian Pembelajaran	Literasi dan mempersiapkan pengetahuan terkait Social Network Analysis Mampu menjelaskan dan mmemahami metode yang diterapkan di beberapa penelitian terkait Social Network Analysis (CPMK081, CPMK082)		
Deskripsi Tugas	Mahasiswa membaca materi dn penelitian tentang metode yang diterapkan di bidang Social network analysis		
Indikator, Kriteria dan Bobot Penilaian	1. Tugas 1 diberikan pada minggu ke-1 perkuliahan 2. Laporan literature review dikumpulkan pada minggu ke-2 perkuliahan 3. Laporan akan dinilai sesuai rubrikasi yang telah diberikan		
Jadwal Pelaksanaan	Minggu ke-1 perkuliahan		
Lain-lain	Bobot nilai Tugas 1 adalah 10% dari total bobot mata kuliah		

Daftar Rujukan	[MAK11] dan CS Papers
----------------	-----------------------

FORMAT RANCANGAN TUGAS 2

Nama Mata Kuliah		SKS	
Program Studi	Sistem Komputer	Pertemuan ke	
Fakultas	Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi		

A. TUJUAN TUGAS :

Memahami

B. URAIAN TUGAS :

- Obyek Garapan
(deskripsi tugas secara singkat)
- Metode atau Cara pengerjaan
(uraian metode atau cara pengerjaan diuraikan secara detail yang memberi panduan apa yang akan dikerjakan dan bagaimana tugas tsb akan dikerjakan)
- Deskripsi Luaran tugas yang dihasilkan
(uraian luaran tugas yang diharapkan mencakup bentuk luaran, format dsb.

C. KRITERIA PENILAIAN (bobot)

- Kriteria 1. Aktivitas Partisipasif / Studi kasus
- Kriteria 2. Hasil Proyek / Project Based Learning
- Kriteria 3. Kognitif/ Pengetahuan – Tugas
- Kriteria 4. Kognitif/ Pengetahuan – Quiz
- Kriteria 5. Kognitif/ Pengetahuan – UTS
- Kriteria 6. Kognitif/ Pengetahuan – UAS

GRADING SCHEME COMPETENCE

KRITERIA 1 : Aktivitas Partisipasif / Studi Kasus

DIMENSI	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Bat as	Kurang Memuaskan	Di bawah standard	Sko r
	80-100	70-79	60-69	50-59	<50	

KRITERIA 2 : Hasil Proyek / Project Based Learning

DIMENSI	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Bat as	Kurang Memuaskan	Di bawah standard	Sko r
	80-100	70-79	60-69	50-59	<50	

KRITERIA 3 : Kognitif / Pengetahuan - Tugas

DIMENSI	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Bat as	Kurang Memuaskan	Di bawah standard	Sko r
	80-100	70-79	60-69	50-59	<50	

KRITERIA 4 : Kognitif / Pengetahuan - Quiz

DIMENSI	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Bat as	Kurang Memuaskan	Di bawah standard	Sko r
---------	------------------	-----------	--------	------------------	-------------------	-------

	80-100	70-79	60-69	50-59	<50	
--	--------	-------	-------	-------	-----	--

KRITERIA 5 : Kognitif / Pengetahuan - UTS

DIMENSI	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Bat as	Kurang Memuaskan	Di bawah standard	Sko r
	80-100	70-79	60-69	50-59	<50	

KRITERIA 6 : Kognitif / Pengetahuan - UAS

DIMENSI	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Bat as	Kurang Memuaskan	Di bawah standard	Sko r
	80-100	70-79	60-69	50-59	<50	