



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)
PROGRAM STUDI S1 SISTEM KOMPUTER
FAKULTAS ILMU KOMPUTER DAN TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS GUNADARMA

Identitas Mata Kuliah	NAMA MK	KODE MK	RUMPUN MATA KULIAH	BOBOT(SKS)		SEMESTER	Direvisi
	Penulisan Ilmiah / Kerja Praktek	IT012229		2		6	
Otoritas	Pengembang RPS			Ketua Kelompok Keahlian		Ka PRODI	
	Dr. Nur Sultan Salahuddin, SKom., MT.			(Nama Ketua KK)		Dr. Nur Sultan Salahuddin, SKom., MT.	
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini mahasiswa mempelajari tentang: ((1) Paparan tulisan hasil penelitian yang membahas suatu permasalahan atau fenomena dalam bidang ilmu sistem komputer, (2) Disajikan secara sistematis dan komprehensif dilengkapi dengan kajian kepustakaan, (3) Mengandung unsur analisis dan sintesis di bawah bimbingan Dosen Pembimbing						
	In this course students learn about: (1) Present written research results that discuss a problem or phenomenon in the field of computer systems science, (2) Presented systematically and comprehensively equipped with a literature review, (3) Contains elements of analysis and synthesis under the guidance of the Supervisor						
Capaian Pembelajaran Lulusan & Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) PRODI						
	CPL05	Mampu menyusun deskripsi saintifik hasil kajian dalam bentuk laporan atau tugas akhir dan memiliki kesadaran mengembangkan diri sepanjang hayat serta memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan.					
	CPL06	Mampu merancang dan menerapkan inovasi perangkat berbasis komputer yang meliputi sistem sensor, sistem tertanam (Embedded Systems), akuisisi data dan jaringan komputer maupun internet of things (IoT) untuk menghasilkan fungsi terbaru yang dibutuhkan oleh bidang dunia usaha dan dunia industri					
	CPL07	Mampu melakukan pengujian dan pemeliharaan sistem berbasis komputer yang memenuhi standar industri atau standar baku yang berlaku					
	Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)						CPL yang di dukung
	CPMK051	Mampu menyusun deskripsi saintifik hasil kajian dalam bentuk laporan atau tugas akhir.					CPL 05
	CPMK063	Mampu menerapkan inovasi perangkat berbasis komputer yang meliputi sistem sensor, sistem tertanam (Embedded Systems), akuisisi data untuk menghasilkan fungsi terbaru yang dibutuhkan oleh bidang dunia usaha dan dunia industri					CPL06
	CPMK064	Mampu menerapkan inovasi perangkat berbasis komputer yang meliputi jaringan komputer maupun internet of things (IoT) untuk menghasilkan fungsi terbaru yang dibutuhkan oleh bidang dunia usaha dan dunia industri					CPL06
	CPMK072	Mampu melakukan pengujian sistem berbasis komputer yang memenuhi standar industri atau standar baku yang berlaku.					CPL07

Penilaian	Id CPMK	Bobot per Bentuk Penilaian					TOTAL BOBOT PER CPMK
		Quiz	Unjuk Kerja (proyek/studi kasus)	UTS	UAS	Tugas Kelompok	
	CPMK051	0	40	0	0	0	40
	CPMK063	0	20	0	0	0	20
	CPMK064	0	20	0	0	0	20
	CPMK072	0	20	0	0	0	20
	Total per penilaian	0	100	0	0	0	100
Pustaka	Utama:						
	Sultan Salahuddin, Nur., Poernomo Sari, Sri ., Sugeru, Herik., 2020. Desain dan Implementasi Model Portable Smart Biodigester Biogas. Univeristas Gunadarma.						
	Anggraini, Dyah., Suhendra, Adang., Akbar Marwan, M., 2022. Pengembangan Sistem Pelatihan Catur Berbasis Kecerdasan Artifisial. Univeristas Gunadarma.						
	Iqbal, Mohammad., Suhendra, Adang., Akbar Marwan, Anggraini, Dyah., M., Suhartini., Azharina, Syarifah., Kurnia, Yohanes., 2022. engembangan Ai Autonomous Robotuntuk Surveillance & Advertising. Univeristas Gunadarma.						
	Pendukung:						
	Sultan Salahuddin, Nur., Poernomo Sari, Sri ., Fauziah., dkk. 2021. Pendampingan Pembentukan Pos Pelayanan Teknologi Tepat Guna Desa. Univeristas Gunadarma						
	Haryatmi, Emy., 2022. Purwarupa Sistem Otomatisasi dan Pemantauan Penyiraman Tanaman Cabai, Univeristas Gunadarma.						
	Pertiwi, Atit., Ernita K, Veronica., Jatmika, Ihsan., 2022. Daryanto, Ady., Sistem Monitoring Pertumbuhan Tanaman Berbasis Web Menggunakan Raspberry Pi. Univeristas Gunadarma.						
	Sultan Salahuddin, Nur., Poernomo Sari, Sri ., Sugeru, Herik., dkk. 2021. Penerapan Sistem Pengolahan Terpadu Limbah Kotoran Sapi dengan Teknologi Biodigester Cerdas. Univeristas Gunadarma.						
Media Pembelajaran	Software :			Hardware :			
	Ms. Word			Komputer/Laptop			
	Ms. Power Point			Projector			
Team Teaching	Dosen Pembimbing dan Penguji						
Mata Kuliah Syarat							
Ambang Batas Kelulusan Mahasiswa	50.01						
Ambang Batas Kelulusan MK	85.00%						

MING GU KE -	ID CMPK	DESKRIPSI SUB CPMK	INDIKATOR KETERCAPAIAN CPMK	BENTUK ASSESMEN	MATERI	METODE	LUAR/DALAM JARINGAN (TATAP MUKA/DARING)	BOBOT
1.	CMPK051	Menguasai prinsip dan issue terkini dalam lingkungan pada sektor Sistem Komputer	Ketepatan Membuat tema untuk Penelitian/Kerja Praktek	Partisipasi Mahasiswa, Bentuk non-test	Pangajuan proposal Penelitian/Kerja Praktek	Ceramah Projek Sistem Komputer TMT : 1x (2x60)	Tatap Muka	5
2.	CMPK051	Menguasai prinsip dan issue terkini dalam lingkungan pada sektor Sistem Komputer	Ketepatan membuat proposal untuk Penelitian/Kerja Praktek	Partisipasi Mahasiswa, Bentuk non-test	Pangajuan proposal Penelitian/Kerja Praktek	Ceramah Projek Sistem Komputer TMT : 1x (2x60)	Tatap Muka	5
3.	CMPK051	Menguasai prinsip dan issue terkini dalam sosial pada sektor sistem komputer	Ketepatan membuat proposal untuk Penelitian/Kerja Praktek	Partisipasi Mahasiswa, Bentuk non-test	Pencarian literatur ilmiah sebagai landasan teori dalam pengembangan, atau perancangan Sistem	Ceramah Projek Sistem Komputer TMT : 1x (2x60)	Tatap Muka	5
4.	CMPK051	Menguasai prinsip dan issue terkini dalam sosial pada sektor sistem komputer	Ketepatan Menuangkan latar belakang, ruang lingkup, tujuan Penelitian sesuai dengan judul Penelitian	Partisipasi Mahasiswa, Bentuk non-test	Penyusunan latar belakang, perumusan masalah, tujuan,	Ceramah Projek Sistem Komputer TMT : 1x (2x60)	Daring	5

MING GU KE -	ID CMPK	DESKRIPSI SUB CPMK	INDIKATOR KETERCAPAIAN CPMK	BENTUK ASESMEN	MATERI	METODE	LUAR/DALAM JARINGAN (TATAP MUKA/DARING)	BOBOT
5.	CPMK063	Menguasai prinsip dan issue terkini dalam sosial pada sektor sistem komputer	Ketepatan Menuangkan metode penelitian, sistematika Penelitian sesuai dengan judul Penelitian/Kerja Praktek	Partisipasi Mahasiswa, Bentuk non-test	Penyusunan tinjauan pustaka	Ceramah Projek Sistem Komputer TMT : 1x (2x60)	Daring	10
6.	CPMK063	Menguasai pengetahuan tentang tahapan dalam penelitian	Mampu Menguraikan tahapan secara singkat mengenai objek penelitian.	Partisipasi Mahasiswa, Bentuk non-test	Penyusunan metode	Ceramah Projek Sistem Komputer TMT : 1x (2x60)	Daring	10
7.	CPMK063	Mampu membuat disain rancangan penelitian dalam bentuk skematik rangkain	Ketepatan dalam mendisain rangkaian penelitian	Partisipasi Mahasiswa, Bentuk non-test	Perancangan Sistem	Ceramah Projek Sistem Komputer TMT : 1x (2x60)	Tatap Muka	5
8.	CPMK063	Mampu melakukan komunikasi secara tertulis maupun lisan yang efektif	Ketepatan Menjelaskan rancangan dan implementasi sistem yang dibuat, sesuai dengan judul Penelitian/Kerja Praktek	Partisipasi Mahasiswa, Bentuk non-test	Penguji cobaan Sistem	Ceramah Projek Sistem Komputer TMT : 1x (2x60)	Tatap Muka	5

MING GU KE -	ID CMPK	DESKRIPSI SUB CPMK	INDIKATOR KETERCAPAIAN CPMK	BENTUK ASSESMEN	MATERI	METODE	LUAR/DALAM JARINGAN (TATAP MUKA/DARING)	BOBOT
9.	CPMK064	Mampu melakukan komunikasi secara tertulis maupun lisan yang efektif	Ketepatan Menganalisa masalah saat pengambilan data pengamantan sesuai dengan judul Penelitian/Kerja Praktek	Partisipasi Mahasiswa, Bentuk non-test	Pelaksanaan pengambilan data Sistem	Ceramah Projek Sistem Komputer TMT : 1x (2x60)	Daring	10
10.	CPMK064	Mampu melakukan komunikasi secara tertulis maupun lisan yang efektif	Ketepatan Menganalisa masalah saat pengolahan data yang sesuai dengan judul Penelitian/Kerja Praktek	Partisipasi Mahasiswa, Bentuk non-test	Analisis dan pengolahan data	Ceramah Projek Sistem Komputer TMT : 1x (2x60)	Daring	5
11. UTS								
12.	CPMK064	Menjelaskan pengetahuan tentang pengumpulan data yang telah diolah	Ketepatan Menguraikan pengumpulan data yang telah diolah	Partisipasi Mahasiswa, Bentuk non-test	Interpretasi data : proses menguraikan pengumpulan data yang telah diolah	Ceramah Projek Sistem Komputer TMT : 1x (2x60)	Tatap Muka	5
13.	CMPK072	Menjelaskan pengetahuan dasar tentang pembahasan data	Ketepatan Menguraikan data dalam pembahasan hasil penelitian	Partisipasi Mahasiswa, Bentuk non-test	Pembahasan data	Ceramah Projek Sistem Komputer TMT : 1x (2x60)	Tatap Muka	10

MINGGU KE -	ID CMPK	DESKRIPSI SUB CPMK	INDIKATOR KETERCAPAIAN CPMK	BENTUK ASSESMENT	MATERI	METODE	LUAR/DALAM JARINGAN (TATAP MUKA/DARING)	BOBOT
14.	CMPK072	Membuat kesimpulan dari hasil penelitian yang diperoleh Membuat saran untuk pengembangan penelitian selanjutnya	Ketepatan dalam menyimpulkan hasil penelitaian. Ketepatan dalam mengarahkan pengembangan penelitian berikutnya.	Partisipasi Mahasiswa, Bentuk non-test	Penyusunan kesimpulan	Ceramah Projek Sistem Komputer TMT : 1x (2x60)	Daring	10
15.	CMPK072	Membuat laporan akhir yang lengkap tertulis maupun lisan yang efektif Mempresentasikan hasil penelitian dalam seminar	Ketepatan dalam mempresentasikan hasil Penelitian	Partisipasi Mahasiswa, Bentuk non-test	Penyajian Penelitian dalam tulisan ilmiah Diseminasi hasil serta mempertahankan tulisan ilmiahnya	Ceramah Projek Sistem Komputer TMT : 1x (2x60)	Tatap Muka	10
16. UAS								

Catatan :

No	Kolom	Keterangan
1.	MINGGU KE -	
2.	ID CMPK	
3.	DESKRIPSI SUB CPMK	kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPMK yang dapat diukur atau diamati dan merupakan kemampuan akhir yang direncanakan pada tiap tahap pembelajaran, dan bersifat spesifik terhadap materi pembelajaran mata kuliah tersebut
4.	INDIKATOR KETERCAPAIAN CPMK	kemampuan dalam proses maupun hasil belajar mahasiswa adalah pernyataan spesifik dan terukur yang mengidentifikasi kemampuan atau kinerja hasil belajar mahasiswa yang disertai bukti-bukti Ketepatan mahasiswa dalam mencapai CPMK

5.	BENTUK ASSESMENT	Terbagi atas 5 bagian, yaitu :Tugas 1, Tugas 2, Tugas 3, Proyek 1, Proyek 2
6.	MATERI	Rincian atau uraian dari bahan kajian yg dapat disajikan dalam bentuk beberapa pokok dan sub-pokok bahasan
7.	METODE	TM = Tatap Muka di kelas BT = Belajar Terstruktur, mengerjakan PR / Tugas BM = Belajar Mandiri di luar kelas DR = Pembelajaran secara Daring
8.	LUAR/DALAM JARINGAN (TATAP MUKA/DARING)	
9.	BOBOT	prosentasi penilaian terhadap setiap pencapaian sub-CPMK yang besarnya proposional dengan tingkat kesulitan pencapaian sub-CPMK tsb., dan totalnya 100%.

1. **Kreteria Penilaian** adalah patokan yang digunakan sebagai ukuran atau tolok ukur ketercapaian pembelajaran dalam penilaian berdasarkan indikator-indikator yang telah ditetapkan. Kreteria penilaian merupakan pedoman bagi penilai agar penilaian konsisten dan tidak bias. Kreteria dapat berupa kuantitatif ataupun kualitatif.
2. **Bentuk penilaian:** tes dan non-tes.
3. **Bentuk pembelajaran:** Kuliah, Responsi, Tutorial, Seminar atau yang setara, Praktikum, Praktik Studio, Praktik Bengkel, Praktik Lapangan, Penelitian, Pengabdian Kepada Masyarakat dan/atau bentuk pembelajaran lain yang setara.
4. **Metode Pembelajaran:** Small Group Discussion, Role-Play & Simulation, Discovery Learning, Self-Directed Learning, Cooperative Learning, Collaborative Learning, Contextual Learning, Project Based Learning, Problem Based Learning dan metode lainnya.

Student Center Learning-Jigsaw: salah satu model pembelajaran yang terdiri dari tim-tim belajar heterogen, beranggotakan 4-6 mahasiswa, setiap mahasiswa bertanggung jawab atas penguasaan bagian dari materi belajar dan harus mampu mengajarkan bagian tersebut kepada anggota tim lainnya

Notes:

- a. Ambang Batas Kelulusan Mahasiswa merupakan batas minimal nilai yang harus dicapai mahasiswa untuk setiap CPMK pada MK
- b. Ambang Batas Kelulusan Mata Kuliah merupakan batas minimal persentase jumlah mahasiswa dalam satu periode pengajaran yang memperoleh nilai $\geq$ Ambang Batas Kelulusan Mahasiswa.

Contoh:

Dalam 1 kelas terdapat 50 mahasiswa, dimana 30 diantaranya mendapatkan nilai akhir lebih dari 50,01; 15 mahasiswa memperoleh nilai di bawah 50,01; sementara 5 lainnya memperoleh nilai 50,01 maka persentase untuk 1 CPMK pada MK ini sebagai berikut:

	di atas ambang batas		sesuai ambang batas		di bawah ambang batas		Status MK
CLO08	30	60.00%	5	10.00%	15	30.00%	FAILED

karena persentase jumlah mahasiswa yang berada di bawah ambang batas kelulusan lebih dari 14,5%.

RUBIK PENILAIAN

Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	DESKRIPSI PERILAKU						
	NSM ≤ 40	40 < NSM ≤ 50	50 < NSM ≤ 60	60 < NSM ≤ 65	65 < NSM ≤ 70	70 < NSM ≤ 80	80 < NSM
	E (Sangat Kurang)	D (Kurang)	C (Cukup)	BC (Cukup Baik)	B (Baik)	AB (Baik Sekali)	A (Istimewa)
CPMK051 : kemampuan menyusun deskripsi saintifik hasil kajian dalam bentuk laporan atau tugas akhir.	Sangat tidak mampu menyusun deskripsi saintifik hasil kajian dalam bentuk laporan atau tugas akhir.	Tidak mampu menyusun deskripsi saintifik hasil kajian dalam bentuk laporan atau tugas akhir.	Cukup mampu menyusun deskripsi saintifik hasil kajian dalam bentuk laporan atau tugas akhir.	Cukup Baik dalam menyusun deskripsi saintifik hasil kajian dalam bentuk laporan atau tugas akhir.	Baik dalam menyusun deskripsi saintifik hasil kajian dalam bentuk laporan atau tugas akhir.	Baik Sekali dalam menyusun deskripsi saintifik hasil kajian dalam bentuk laporan atau tugas akhir.	Istimewa dalam menyusun deskripsi saintifik hasil kajian dalam bentuk laporan atau tugas akhir.
CPMK063 : Kemampuan menerapkan inovasi perangkat berbasis komputer yang meliputi sistem sensor, sistem tertanam (Embedded Systems), akuisisi data untuk menghasilkan fungsi terbaru yang dibutuhkan oleh bidang dunia usaha dan dunia industri	Sangat tidak mampu menerapkan inovasi perangkat berbasis komputer yang meliputi sistem sensor, sistem tertanam (Embedded Systems), akuisisi data untuk menghasilkan fungsi terbaru yang dibutuhkan oleh bidang dunia usaha dan dunia industri	Tidak mampu menerapkan inovasi perangkat berbasis komputer yang meliputi sistem sensor, sistem tertanam (Embedded Systems), akuisisi data untuk menghasilkan fungsi terbaru yang dibutuhkan oleh bidang dunia usaha dan dunia industri	Cukup mampu menerapkan inovasi perangkat berbasis komputer yang meliputi sistem sensor, sistem tertanam (Embedded Systems), akuisisi data untuk menghasilkan fungsi terbaru yang dibutuhkan oleh bidang dunia usaha dan dunia industri	Cukup Baik dalam menerapkan inovasi perangkat berbasis komputer yang meliputi sistem sensor, sistem tertanam (Embedded Systems), akuisisi data untuk menghasilkan fungsi terbaru yang dibutuhkan oleh bidang dunia usaha dan dunia industri	Baik dalam menerapkan inovasi perangkat berbasis komputer yang meliputi sistem sensor, sistem tertanam (Embedded Systems), akuisisi data untuk menghasilkan fungsi terbaru yang dibutuhkan oleh bidang dunia usaha dan dunia industri	Baik Sekali dalam menerapkan inovasi perangkat berbasis komputer yang meliputi sistem sensor, sistem tertanam (Embedded Systems), akuisisi data untuk menghasilkan fungsi terbaru yang dibutuhkan oleh bidang dunia usaha dan dunia industri	Istimewa dalam menerapkan inovasi perangkat berbasis komputer yang meliputi sistem sensor, sistem tertanam (Embedded Systems), akuisisi data untuk menghasilkan fungsi terbaru yang dibutuhkan oleh bidang dunia usaha dan dunia industri

Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	DESKRIPSI PERILAKU						
	NSM ≤ 40	40 < NSM ≤ 50	50 < NSM ≤ 60	60 < NSM ≤ 65	65 < NSM ≤ 70	70 < NSM ≤ 80	80 < NSM
	E (Sangat Kurang)	D (Kurang)	C (Cukup)	BC (Cukup Baik)	B (Baik)	AB (Baik Sekali)	A (Istimewa)
CPMK064 : Kemampuan menerapkan inovasi perangkat berbasis komputer yang meliputi jaringan komputer maupun internet of things (IoT) untuk menghasilkan fungsi terbaru yang dibutuhkan oleh bidang dunia usaha dan dunia industri	• Sangat tidak mampu menerapkan inovasi perangkat berbasis komputer yang meliputi jaringan komputer maupun internet of things (IoT) untuk menghasilkan fungsi terbaru yang dibutuhkan oleh bidang dunia usaha dan dunia industri	• Tidak mampu menerapkan inovasi perangkat berbasis komputer yang meliputi jaringan komputer maupun internet of things (IoT) untuk menghasilkan fungsi terbaru yang dibutuhkan oleh bidang dunia usaha dan dunia industri	• Cukup mampu menerapkan inovasi perangkat berbasis komputer yang meliputi jaringan komputer maupun internet of things (IoT) untuk menghasilkan fungsi terbaru yang dibutuhkan oleh bidang dunia usaha dan dunia industri	• Cukup Baik dalam menerapkan inovasi perangkat berbasis komputer yang meliputi jaringan komputer maupun internet of things (IoT) untuk menghasilkan fungsi terbaru yang dibutuhkan oleh bidang dunia usaha dan dunia industri	• Baik dalam menerapkan inovasi perangkat berbasis komputer yang meliputi jaringan komputer maupun internet of things (IoT) untuk menghasilkan fungsi terbaru yang dibutuhkan oleh bidang dunia usaha dan dunia industri	• Baik Sekali dalam menerapkan inovasi perangkat berbasis komputer yang meliputi jaringan komputer maupun internet of things (IoT) untuk menghasilkan fungsi terbaru yang dibutuhkan oleh bidang dunia usaha dan dunia industri	• Istimewa dalam menerapkan inovasi perangkat berbasis komputer yang meliputi jaringan komputer maupun internet of things (IoT) untuk menghasilkan fungsi terbaru yang dibutuhkan oleh bidang dunia usaha dan dunia industri
CPMK072 : Kemampuan melakukan pengujian sistem berbasis komputer yang memenuhi standar industri atau standar baku yang berlaku.	• Sangat tidak mampu melakukan pengujian sistem berbasis komputer yang memenuhi standar industri atau standar baku yang berlaku.	• Tidak mampu melakukan pengujian sistem berbasis komputer yang memenuhi standar industri atau standar baku yang berlaku.	• Cukup mampu melakukan pengujian sistem berbasis komputer yang memenuhi standar industri atau standar baku yang berlaku.	• Cukup Baik dalam melakukan pengujian sistem berbasis komputer yang memenuhi standar industri atau standar baku yang berlaku.	• Baik dalam melakukan pengujian sistem berbasis komputer yang memenuhi standar industri atau standar baku yang berlaku.	• Baik Sekali dalam melakukan pengujian sistem berbasis komputer yang memenuhi standar industri atau standar baku yang berlaku.	• Istimewa dalam melakukan pengujian sistem berbasis komputer yang memenuhi standar industri atau standar baku yang berlaku.

FORMAT RANCANGAN TUGAS / PROYEK

Nama Mata Kuliah		SKS	
Program Studi	Sistem Komputer	Pertemuan ke	
Fakultas	Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi		
Bentuk Tugas / Proyek	Tugas 1: Literatur Review Pustaka: [MAK11] CS Papers		
Tujuan Tugas / Proyek	Memahami		
Uraian Tugas / Proyek	a. Obyek Garapan <i>(deskripsi tugas secara singkat)</i> b. Metode atau Cara pengerjaan <i>(uraian metode atau cara pengerjaan diuraikan secara detail yang memberi panduan apa yang akan dikerjakan dan bagaimana tugas tsb akan dikerjakan)</i> c. Deskripsi Luaran tugas yang dihasilkan <i>(uraian luaran tugas yang diharapkan mencakup bentuk luaran, format dsb)</i>		
Sub Capaian Pembelajaran	Literasi dan mempersiapkan pengetahuan terkait Social Network Analysis Mampu menjelaskan dan mmemahami metode yang diterapkan di beberapa penelitian terkait Social Network Analysis (CPMK081, CPMK082)		
Deskripsi Tugas	Mahasiswa membaca materi dn penelitian tentang metode yang diterapkan di bidang Social network analysis		
Indikator, Kriteria dan Bobot Penilaian	1. Tugas 1 diberikan pada minggu ke-1 perkuliahan 2. Laporan literature review dikumpulkan pada minggu ke-2 perkuliahan 3. Laporan akan dinilai sesuai rubrikasi yang telah diberikan		
Jadwal Pelaksanaan	Minggu ke-1 perkuliahan		
Lain-lain	Bobot nilai Tugas 1 adalah 10% dari total bobot mata kuliah		

Daftar Rujukan	[MAK11] dan CS Papers
----------------	-----------------------

FORMAT RANCANGAN TUGAS 2

Nama Mata Kuliah		SKS	
Program Studi	Sistem Komputer	Pertemuan ke	
Fakultas	Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi		

A. TUJUAN TUGAS :

Memahami

B. URAIAN TUGAS :

- a. Obyek Garapan
(deskripsi tugas secara singkat)
- b. Metode atau Cara pengerjaan
(uraian metode atau cara pengerjaan diuraikan secara detail yang memberi panduan apa yang akan dikerjakan dan bagaimana tugas tsb akan dikerjakan)
- c. Deskripsi Luaran tugas yang dihasilkan
(uraian luaran tugas yang diharapkan mencakup bentuk luaran, format dsb.

C. KRITERIA PENILAIAN (bobot)

- Kriteria 1. Aktivitas Partisipasif / Studi kasus
- Kriteria 2. Hasil Proyek / Project Based Learning
- Kriteria 3. Kognitif/ Pengetahuan – Tugas
- Kriteria 4. Kognitif/ Pengetahuan – Quiz
- Kriteria 5. Kognitif/ Pengetahuan – UTS
- Kriteria 6. Kognitif/ Pengetahuan – UAS

GRADING SCHEME COMPETENCE

KRITERIA 1 : Aktivitas Partisipasif / Studi Kasus

DIMENSI	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Bat as	Kurang Memuaskan	Di bawah standard	Sko r
	80-100	70-79	60-69	50-59	<50	

KRITERIA 2 : Hasil Proyek / Project Based Learning

DIMENSI	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Bat as	Kurang Memuaskan	Di bawah standard	Sko r
	80-100	70-79	60-69	50-59	<50	

KRITERIA 3 : Kognitif / Pengetahuan - Tugas

DIMENSI	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Bat as	Kurang Memuaskan	Di bawah standard	Sko r
	80-100	70-79	60-69	50-59	<50	

KRITERIA 4 : Kognitif / Pengetahuan - Quiz

DIMENSI	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Bat as	Kurang Memuaskan	Di bawah standard	Sko r

	80-100	70-79	60-69	50-59	<50	
--	--------	-------	-------	-------	-----	--

KRITERIA 5 : Kognitif / Pengetahuan - UTS

DIMENSI	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Bat as	Kurang Memuaskan	Di bawah standard	Sko r
	80-100	70-79	60-69	50-59	<50	

KRITERIA 6 : Kognitif / Pengetahuan - UAS

DIMENSI	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Bat as	Kurang Memuaskan	Di bawah standard	Sko r
	80-100	70-79	60-69	50-59	<50	