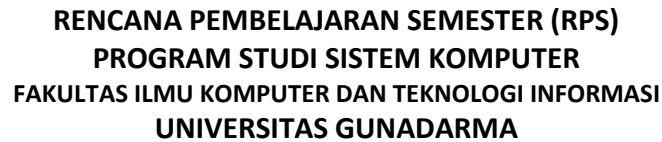




**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)
PROGRAM STUDI SISTEM KOMPUTER
FAKULTAS ILMU KOMPUTER DAN TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS GUNADARMA**

Nomor Mata Kuliah	MK52
Nama Mata Kuliah	Pengantarmukaan Periferal Komputer*
Kode Mata Kuliah	AK012214
Bobot SKS	2
Semester	6
Penyusun	Ragiel Hadi Prayitno
Waktu Penyusunan	2018

[illegible]

MINGGU KE -	ID CMPK	DESKRIPSI SUB CPMK	MATERI	BENTUK DAN METODE PEMBELAJARAN	LUAR/DALAM JARINGAN (TATAP MUKA /DARING)	KRITERIA DAN BENTUK ASSESMEN	INDIKATOR KETERCAPAIAN CPMK	BOBOT
1	CPMK022	Memberikan gambaran umum antarmuka komputer ditinjau dari layer pada interfacing dan rangkaian dasar	PENDAHULUAN 1.Interfacing Layer 2.Rangkaian Dasar Antarmuka	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Diskusi kelas, tanya jawab	Tatap Muka 1x (2 x 60") Menit	Kriteria : Partisipasi Mahasiswa Bentuk : Non Tes, Penilaian Kinerja Rubik Penilaian	-Menjelaskan interfacing layer -Menjelaskan macam – macam rangkaian inverter yang dapat disusun dari gerbang logika	10
2	CPMK022	Menjelaskan sifat listrik pada rangkaian dasar antarmuka	1.Rangkaian Dasar Antarmuka (lanjutan) 2.Sifat Listrik pada Antarmuka	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Diskusi kelas, tanya jawab	Tatap Muka 1x (2 x 60") Menit	Bentuk : Non Tes, Penilaian Kinerja Rubik Penilaian	-Menjelaskan sifat-sifat dasar rangkaian inverter untuk antarmuka -Memilih antarmuka yang tepat berdasarkan sifat-sifat listrik yang dimilikinya	5
3	CPMK022	Mengerti proses tentang handsaking dan protocol serta mengenal mengenai bus antarmuka terhadap antarmuka komputer	PRINSIP DASAR ANTARMUKA 1.Handsaking dan Protokol 2.Bus Antarmuka	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Diskusi kelas, tanya jawab	Tatap Muka 1x (2 x 60") Menit	Bentuk : Non Tes, Penilaian Kinerja Rubik Penilaian	-Menjelaskan definisi handsaking dan protocol pada antarmuka -Membedakan handshaking dan protocol pada antarmuka -Menjelaskan tentang antara bus data, address, dan control -Membedakan jenis-jenis bus pada antarmuka	15
4	CPMK022	Menjelaskan komunikasi Asynchronous dan Synchronous	PRINSIP DASAR ANTARMUKA 1.Asynchronous 2.Synchronous	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Diskusi kelas, tanya jawab	Tatap Muka 1x (2 x 60") Menit	Bentuk : Non Tes, Penilaian Kinerja Rubik Penilaian	-Menjelaskan antarmuka komputer berdasarkan Asynchronous dan Synchronous -Membedakan antara asynchronous dan synchronous	15
5	CPMK051	Menjelaskan sifat dasar standard - standard komunikasi serial, dapat menggunakan dan memprogram dengan menggunakan komunikasi serial.	Konsep Komunikasi Serial 1.Pendahuluan 2.Tinjauan Terhadap Perangkat Keras & Lunak	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Diskusi kelas, tanya jawab	Tatap Muka 1x (2 x 60") Menit	Bentuk : Non Tes, Penilaian Kinerja Rubik Penilaian	-Menjelaskan komunikasi dan tranfer berdasarkan antarmuka serial. -Menspesifikasi perangkat keras & lunak pada komunikasi serial	5
6	CPMK051	Mengetahui dan memahami macam – macam aplikasi Komunikasi Serial yang sudah berkembang	Konsep Komunikasi Serial 1.Contoh Aplikasi Komunikasi Serial	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Diskusi kelas, tanya jawab	Tatap Muka 1x (2 x 60") Menit	Bentuk : Non Tes, Penilaian Kinerja Rubik Penilaian	- Menentukan alamat port serial - Mengetahui tipe UART yang sedang digunakan - Melakukan pengiriman data melalui port serial	5

7	CPMK051	Menjelaskan sifat dasar standard-standard komunikasi paralel, dapat menggunakan dan memprogram dengan menggunakan komunikasi paralel	Konsep Komunikasi Paralel 1.Pendahuluan 2.Tinjauan terhadap perangkat Keras & Lunak	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Diskusi kelas, tanya jawab	Tatap Muka 1x (2 x 60") Menit	Bentuk : Non Tes, Penilaian Kinerja Rubik Penilaian	- Menjelaskan komunikasi dan transfer berdasarkan antarmuka paralel - Membedakan mengenai mode port pada paralel dan penggunaan interupsi - Menjelaskan sifat kelistrikan standard dari komunikasi paralel, prinsip kerja serta koneksi sistem dan juga dapat melakukan penggunaan komunikasi paralel	5
8	CPMK051	Mengetahui dan memahami macam – macam aplikasi Komunikasi Paralel yang sudah berkembang	Konsep Komunikasi Paralel 1.Contoh Aplikasi Komunikasi Paralel	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Diskusi kelas, tanya jawab	Tatap Muka 1x (2 x 60") Menit	Bentuk : Non Tes, Penilaian Kinerja Rubik Penilaian	- Mengimplementasikan aplikasi komunikasi paralel	5
9	CPMK051	Merancang dan mengimplementasikan komunikasi data sederhana menggunakan antarmuka serial dan paralel.	1. Dasar komunikasi serial/paralel 2. Praktik penggunaan port I/O sederhana 3. Simulasi pengiriman data 4. Uji coba aplikasi antarmuka (misal: menyalakan LED, membaca input tombol)	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Diskusi kelas, tanya jawab	Tatap Muka 1x (2 x 60") Menit	Tes : Penilaian Kinerja Rubik Penilaian	- Menulis program untuk mengirim dan menerima data melalui antarmuka serial/paralel. - Melakukan uji coba dan menjelaskan hasil pengujian antarmuka.	10
10	CPMK051	Menjelaskan konsep dasar akuisisi data dan prinsip kerja konversi digital ke analog (DAC).	Konsep Dasar Akuisisi dan Konversi Data 1.Dasar – Dasar Akuisisi Data 2.Digital to Analog Converter (DAC)	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Diskusi kelas, tanya jawab	Tatap Muka 1x (2 x 60") Menit	Bentuk : Non Tes, Penilaian Kinerja Rubik Penilaian	- Menjelaskan dasar-dasar akuisisi data dan mahasiswa harus mengetahui macam – macam data - Membedakan perangkat keras & lunak terhadap akuisisi data - Memahami cara kerja berbagai DAC - Mendisain aplikasi sederhana menggunakan DAC	8
11	UTS		Ujian Tengah Semester			Ujian Tengah Semester		
12	CPMK051	Menjelaskan prinsip kerja konversi sinyal analog ke digital (ADC).	1.Konsep Dasar Akuisisi dan Konversi Data 2.Analog to Digital Converter (ADC)	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Diskusi kelas, tanya jawab	Tatap Muka 1x (2 x 60") Menit	Bentuk : Non Tes, Penilaian Kinerja Rubik Penilaian	- Menjelaskan cara kerja berbagai ADC - Mendisain aplikasi sederhana menggunakan ADC	7
13	CPMK051	Menjelaskan cara kerja antarmuka USB	1.Aplikasi Antarmuka Komputer 2.USB	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Diskusi kelas, tanya jawab	Tatap Muka 1x (2 x 60") Menit	Bentuk : Non Tes, Penilaian Kinerja Rubik Penilaian	Menjelaskan proses kerja USB	5
14	CPMK022	Menjelaskan cara kerja antarmuka Bluetooth (bagian 1)	Bagian 1 : 1.Aplikasi Antarmuka Komputer 2.Bluetooth	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Diskusi kelas, tanya jawab	Tatap Muka 1x (2 x 60") Menit	Bentuk : Non Tes, Penilaian Kinerja Rubik Penilaian	Menjelaskan proses kerja Bluetooth	2

15	CPMK022	Menjelaskan cara kerja antarmuka Bluetooth (bagian 2)	Bagian 2 : 1.Aplikasi Antarmuka Komputer 2.Bluetooth	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Diskusi kelas, tanya jawab	Tatap Muka 1x (2 x 60") Menit	Bentuk : Non Tes, Penilaian Kinerja Rubik Penilaian	Menjelaskan proses kerja Bluetooth	3
16	UAS		Ujian Akhir Semester			Ujian Akhir Semester		

RUBIK PENILAIAN

Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	DESKRIPSI PERILAKU				
	81-100	66-80	51-65	41-50	0-40
	A (Unggul)	B (Baik)	C (Cukup)	D (Kurang)	E (Sangat Kurang)
CPL02 : Kemampuan menerapkan pengetahuan yang memadai terkait dengan cara kerja sistem komputer dan mampu merancang serta mengembangkan berbagai produk piranti berbasis digital.	Unggul dalam kemampuan menerapkan pengetahuan yang memadai terkait dengan cara kerja sistem komputer dan mampu merancang serta mengembangkan berbagai produk piranti berbasis digital.	Baik dalam kemampuan menerapkan pengetahuan yang memadai terkait dengan cara kerja sistem komputer dan mampu merancang serta mengembangkan berbagai produk piranti berbasis digital.	Cukup baik dalam kemampuan menerapkan pengetahuan yang memadai terkait dengan cara kerja sistem komputer dan mampu merancang serta mengembangkan berbagai produk piranti berbasis digital.	Kurang dalam kemampuan menerapkan pengetahuan yang memadai terkait dengan cara kerja sistem komputer dan mampu merancang serta mengembangkan berbagai produk piranti berbasis digital.	Sangat kurang dalam kemampuan menerapkan pengetahuan yang memadai terkait dengan cara kerja sistem komputer dan mampu merancang serta mengembangkan berbagai produk piranti berbasis digital.
CPL05 : Kemampuan melakukan rancang bangun perangkat keras dan lunak (embedded system) dengan menggunakan metode, teknik, ketrampilan dan alat bantu terkini yang diperlukan dalam bidang sistem komputer sesuai kebutuhan pengguna.	Unggul dalam kemampuan melakukan rancang bangun perangkat keras dan lunak (embedded system) dengan menggunakan metode, teknik, ketrampilan dan alat bantu terkini yang diperlukan dalam bidang sistem komputer sesuai kebutuhan pengguna.	Baik dalam kemampuan melakukan rancang bangun perangkat keras dan lunak (embedded system) dengan menggunakan metode, teknik, ketrampilan dan alat bantu terkini yang diperlukan dalam bidang sistem komputer sesuai kebutuhan pengguna.	Cukup baik dalam kemampuan melakukan rancang bangun perangkat keras dan lunak (embedded system) dengan menggunakan metode, teknik, ketrampilan dan alat bantu terkini yang diperlukan dalam bidang sistem komputer sesuai kebutuhan pengguna.	Kurang dalam kemampuan melakukan rancang bangun perangkat keras dan lunak (embedded system) dengan menggunakan metode, teknik, ketrampilan dan alat bantu terkini yang diperlukan dalam bidang sistem komputer sesuai kebutuhan pengguna.	Sangat kurang dalam kemampuan melakukan rancang bangun perangkat keras dan lunak (embedded system) dengan menggunakan metode, teknik, ketrampilan dan alat bantu terkini yang diperlukan dalam bidang sistem komputer sesuai kebutuhan pengguna.

FORMAT RANCANGAN

Kriteria 3. Kognitif / Pengetahuan - Tugas Kelompok

Rubik Dimensi	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Batas	Kurang Memuaskan	Di bawah standar	Skor
	5	4	3	2	1	
Pengerjaan tugas kelompok, kelengkapan isi tugas, kebenaran isi tugas dan presentasi	Tugas kelompok dikerjakan oleh semua anggota kelompok dengan sangat lengkap disertai presentasi sangat lengkap	Tugas kelompok dikerjakan oleh semua anggota kelompok dengan lengkap disertai presentasi kurang lengkap	Tugas kelompok dikerjakan oleh semua anggota kelompok dengan lengkap tanpa disertai presentasi	Tugas kelompok dikerjakan tidak oleh semua anggota kelompok dengan lengkap dan disertai presentasi	Tugas kelompok dikerjakan tidak oleh semua anggota kelompok dengan lengkap dan tidak disertai presentasi	

Nama Mata Kuliah	Program Studi	Fakultas	SKS	Jadwal Pelaksanaan Minggu ke
Pengantarmukaan Periferal Komputer*	Sistem Komputer	FIKTI	2	
Bentuk Kognitif / Pengetahuan - Tugas Kelompok	Sub Capaian Pembelajaran	Tujuan Kognitif / Pengetahuan - Tugas Kelompok	Indikator, Kriteria	Bobot Penilaian
Membuat makalah berkelompok 1 kelompok terdiri 3-5 orang	CPMK 5.1. Mahasiswa dapat merancang dan mengimplementasikan komunikasi data sederhana menggunakan antarmuka serial dan paralel.	Memahami perancangan dan pengimplementasian komunikasi data sederhana menggunakan antarmuka serial dan paralel.	1. Tugas diberikan pada minggu ke 9 perkuliahan 2. Laporan akan dinilai sesuai rubrikasi yang telah diberikan	Bobot nilai Tugas adalah 10% dari total bobot mata kuliah
Deskripsi Kognitif / Pengetahuan - Tugas Kelompok	Membuat makalah mengenai perancangan dan pengimplementasian komunikasi data sederhana menggunakan antarmuka serial dan paralel.			

Uraian Kognitif / Pengetahuan - Tugas Kelompok	a. Obyek Garapan : Tugas kelompok membuat makalah mengenai komunikasi serial dan paralel b. Metode atau Cara pengerjaan : - Tugas kelompok dikerjakan oleh anggota kelompok - Pilih salah satu jenis komunikasi - Bahas dan uraikan perancangan serta pengimplementasian komunikasi yang dipilih tersebut - buat laporan dalam bentuk makalah dan presentasi, serta presentasikan di depan kelas c. Deskripsi Luaran tugas yang dihasilkan : Laporan tugas kelompok dalam bentuk makalah dan presentasi minimal 10 halaman
--	---

FORMAT RANCANGAN

Kriteria 4. Kognitif / Pengetahuan - Kuis 1

Rubik Dimensi	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Batas	Kurang Memuaskan	Di bawah standar	Skor
	5	4	3	2	1	
Ketepatan dan Ketelitian menjawab	Menjawab semua pertanyaan dengan sangat lengkap dan benar	Menjawab semua pertanyaan dengan lengkap dan benar	Menjawab semua pertanyaan dengan cukup lengkap tetapi ada beberapa yang salah	Tidak menjawab semua pertanyaan dan ada beberapa yang salah	Tidak menjawab semua pertanyaan	

Nama Mata Kuliah	Program Studi	Fakultas	SKS	Jadwal Pelaksanaan Minggu ke
Pengantarmukaan Periferal Komputer*	Sistem Komputer	FIKTI	2	
Bentuk Kognitif / Pengetahuan - Kuis	Sub Capaian Pembelajaran	Tujuan Kognitif / Pengetahuan - Kuis	Indikator, Kriteria	Bobot Penilaian
Essay	Menjelaskan sifat listrik pada rangkaian dasar antarmuka	Memahami sifat listrik pada rangkaian dasar antarmuka	1. Kuis 1 diadakan pada minggu ke 2 perkuliahan 2. Jawaban sesuai dengan rubik	Bobot nilai Kuis 1 adalah 5% dari total bobot mata kuliah
Deskripsi Kognitif / Pengetahuan - Kuis	Menjawab pertanyaan yang diberikan tentang : - rangkaian dasar - sifat-sifat listrik			

Uraian Kognitif / Pengetahuan - Kuis	a. Obyek Garapan : Kerjakan semua soal yang ada b. Metode atau Cara pengerjaan : Menjawab pertanyaan pada selembar kertas c. Deskripsi Luaran tugas yang dihasilkan : Lembar jawaban Mahasiswa
--	--

FORMAT RANCANGAN

Kriteria 4. Kognitif / Pengetahuan - Kuis 2

Rubik Dimensi	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Batas	Kurang Memuaskan	Di bawah standar	Skor
	5	4	3	2	1	
Ketepatan dan Ketelitian menjawab	Menjawab semua pertanyaan dengan sangat lengkap dan benar	Menjawab semua pertanyaan dengan lengkap dan benar	Menjawab semua pertanyaan dengan cukup lengkap tetapi ada beberapa yang salah	Tidak menjawab semua pertanyaan dan ada beberapa yang salah	Tidak menjawab semua pertanyaan	

Nama Mata Kuliah	Program Studi	Fakultas	SKS	Jadwal Pelaksanaan Minggu ke
Pengantarmukaan Periferal Komputer*	Sistem Komputer	FIKTI	2	
Bentuk Kognitif / Pengetahuan - Kuis	Sub Capaian Pembelajaran	Tujuan Kognitif / Pengetahuan - Kuis	Indikator, Kriteria	Bobot Penilaian
Essay	Menjelaskan cara kerja antarmuka Bluetooth	Memahami cara kerja antarmuka Bluetooth	1. Kuis 2 diadakan pada minggu ke 15 perkuliahan 2. Jawaban sesuai dengan rubik	Bobot nilai Kuis 1 adalah 5% dari total bobot mata kuliah
Deskripsi Kognitif / Pengetahuan - Kuis	Menjawab pertanyaan yang diberikan tentang : - Cara kerja Bluetooth - Pengaplikasian Bluetooth			

Uraian Kognitif / Pengetahuan - Kuis	a. Obyek Garapan : Kerjakan semua soal yang ada b. Metode atau Cara pengerjaan : Menjawab pertanyaan pada selembar kertas c. Deskripsi Luaran tugas yang dihasilkan : Lembar jawaban Mahasiswa
--	--

FORMAT RANCANGAN

Kriteria 5. Kognitif / Pengetahuan - UTS

Rubik Dimensi	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Batas	Kurang Memuaskan	Di bawah standar	Skor
	5	4	3	2	1	
Ketepatan dan Ketelitian menjawab	Menjawab semua pertanyaan dengan sangat lengkap dan benar	Menjawab semua pertanyaan dengan lengkap dan benar	Menjawab semua pertanyaan dengan cukup lengkap tetapi ada beberapa yang salah	Tidak menjawab semua pertanyaan dan ada beberapa yang salah	Tidak menjawab semua pertanyaan	

Nama Mata Kuliah	Program Studi	Fakultas	SKS	Jadwal Pelaksanaan Minggu ke
Pengantarmukaan Periferal Komputer*	Sistem Komputer	FIKTI	2	
Bentuk Kognitif / Pengetahuan - UTS	Sub Capaian Pembelajaran	Tujuan Kognitif / Pengetahuan - UTS	Indikator, Kriteria	Bobot Penilaian
Essay	- Memberikan gambaran umum antarmuka komputer ditinjau dari layer pada interfacing dan rangkaian dasar - Mengerti proses tentang handsaking dan protocol serta mengenal mengenai bus antarmuka terhadap antarmuka komputer - Menjelaskan komunikasi Asynchronous dan Synchronous	Memahami gambaran umum antarmuka komputer ditinjau dari layer pada interfacing dan rangkaian dasar, proses handsaking, protocol, bus antarmuka terhadap antarmuka komputer serta komunikasi Asynchronous dan Synchronous	1. UTS diadakan pada minggu ke 11 perkuliahan 2. Jawaban sesuai dengan rubik	Bobot nilai UTS adalah 40% dari total bobot mata kuliah

Deskripsi Kognitif / Pengetahuan - UTS	Mengerjakan semua soal yang diberikan : 1. Gambaran umum antarmuka komputer 2. Proses handsaking dan protocol serta bus antarmuka terhadap antarmuka komputer 3. Komunikasi Asynchronous dan Synchronous
Uraian Kognitif / Pengetahuan - UTS	a. Obyek Garapan : Kerjakan semua soal yang ada b. Metode atau Cara pengerjaan : Menjawab pertanyaan pada lembar jawaban yang disediakan c. Deskripsi Luaran tugas yang dihasilkan : Lembar jawaban Mahasiswa

FORMAT RANCANGAN

Kriteria 6. Kognitif / Pengetahuan - UAS

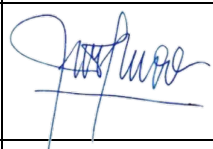
Rubik Dimensi	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Batas	Kurang Memuaskan	Di bawah standar	Skor
	5	4	3	2	1	
Ketepatan dan Ketelitian menjawab	Menjawab semua pertanyaan dengan sangat lengkap dan benar	Menjawab semua pertanyaan dengan lengkap dan benar	Menjawab semua pertanyaan dengan cukup lengkap tetapi ada beberapa yang salah	Tidak menjawab semua pertanyaan dan ada beberapa yang salah	Tidak menjawab semua pertanyaan	

Nama Mata Kuliah	Program Studi	Fakultas	SKS	Jadwal Pelaksanaan Minggu ke
Pengantarmukaan Periferal Komputer*	Sistem Komputer	FIKTI	2	
Bentuk Kognitif / Pengetahuan - UAS	Sub Capaian Pembelajaran	Tujuan Kognitif / Pengetahuan - UAS	Indikator, Kriteria	Bobot Penilaian

Essay	- Menjelaskan sifat dasar standard - standard komunikasi serial, dapat menggunakan dan memprogram dengan menggunakan komunikasi serial. - Mengetahui dan memahami macam - macam aplikasi Komunikasi Serial yang sudah berkembang - Menjelaskan sifat dasar standard-standard komunikasi parallel, dapat menggunakan dan memprogram dengan menggunakan komunikasi parallel - Mengetahui dan memahami macam – macam aplikasi Komunikasi Paralel yang sudah berkembang. - Menjelaskan konsep dasar akuisisi data dan prinsip kerja konversi digital ke analog (DAC). - Menjelaskan prinsip kerja konversi sinyal analog ke digital (ADC). - Menjelaskan cara kerja antarmuka USB	Memahami sifat dasar standard – standard, macam – macam aplikasi komunikasi serial dan parallel serta dapat menggunakan dan memprogram dengan menggunakan komunikasi serial maupun parallel, konsep dasar akuisisi data dan prinsip kerja konversi digital ke analog (DAC) maupun analog ke digital (ADC), dan cara kerja antarmuka USB	1. UAS diadakan pada minggu ke 16 perkuliahan 2. Jawaban sesuai dengan rubrik	Bobot nilai UAS adalah 40% dari total bobot mata kuliah
Deskripsi Kognitif / Pengetahuan - UAS	Menjawab pertanyaan yang diberikan			

Uraian Kognitif / Pengetahuan - UAS	a. Obyek Garapan : Kerjakan semua soal yang ada b. Metode atau Cara pengerjaan : Menjawab pertanyaan pada lembar jawaban yang disediakan c. Deskripsi Luaran tugas yang dihasilkan : Lembar jawaban Mahasiswa
---	---

4.1. Rencana Penilaian / Asesmen & Evaluasi (RAE)

	RENCANA ASSESMENT & EVALUASI		
	Nama Fakultas : Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi Nama Prodi : Sistem Komputer Nama MK : Pengantarmukaan Periferal Komputer* Kelas : 3KB01		
Kode : AK012214	Bobot SKS : 2	Rumpun MK : Elektronika dan Sistem Tertanam	Semester : 6
Otorisasi	Penyusun : Ragiel Hadi Prayitno	Koordinator MK : Ragiel Hadi Prayitno	Ketua Program Studi : Dr. Nur Sultan Salahuddin
	TTD	TTD	
	Tanggal : 1 September 2021	Tanggal : 1 September 2021	Tanggal : 1 September 2021

CPMK	SUB CPMK	Bentuk Asesmen / Penilaian	Hasil Penilaian Rata-rata (Rubik)	Keterangan (Rubik)
1	2	3	4	5
CPMK022	Sub CPMK0221	UTS	10	Ketepatan dan Ketelitian menjawab
CPMK022	Sub CPMK0222	Kuis	5	Ketepatan dan Ketelitian menjawab
CPMK022	Sub CPMK0223	UTS	15	Ketepatan dan Ketelitian menjawab
CPMK022	Sub CPMK0224	UTS	15	Ketepatan dan Ketelitian menjawab
CPMK051	Sub CPMK0511	UAS	5	Ketepatan dan Ketelitian menjawab
CPMK051	Sub CPMK0512	UAS	5	Ketepatan dan Ketelitian menjawab
CPMK051	Sub CPMK0513	UAS	5	Ketepatan dan Ketelitian menjawab
CPMK051	Sub CPMK0514	UAS	5	Ketepatan dan Ketelitian menjawab
CPMK051	Sub CPMK0515	Tugas	10	Pengerjaan tugas kelompok, kelengkapan isi tugas, kebenaran isi tugas dan presentasi
CPMK051	Sub CPMK0516	UAS	8	Ketepatan dan Ketelitian menjawab
CPMK051	Sub CPMK0517	UAS	7	Ketepatan dan Ketelitian menjawab
CPMK051	Sub CPMK0518	UAS	5	Ketepatan dan Ketelitian menjawab
CPMK022	Sub CPMK0225	Kuis	2	Ketepatan dan Ketelitian menjawab
CPMK022	Sub CPMK0226	Kuis	3	Ketepatan dan Ketelitian menjawab