



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)
PROGRAM STUDI SISTEM KOMPUTER
FAKULTAS ILMU KOMPUTER DAN TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS GUNADARMA

Nomor Mata Kuliah	MK39
Nama Mata Kuliah	Sistem Terdistribusi
Kode Mata Kuliah	AK012219
Bobot SKS	2
Semester	4
Penyusun	Suhartini
Waktu Penyusunan	2018



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)
PROGRAM STUDI SISTEM KOMPUTER
FAKULTAS ILMU KOMPUTER DAN TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS GUNADARMA

Identitas Mata Kuliah	NAMA MK	KODE MK	RUMPUN MATA KULIAH	BOBOT(SKS)	SEMESTER	Tanggal Penyusunan	Tanggal Revisi
	Sistem Terdistribusi	AK012219	Elektronika dan Sistem Tertanam	2	4	1 Agustus 2018	
MK Prasyarat	MK Yang Menjadi Prasyarat		Menjadi Prasyarat Untuk MK			Integrasi Antar MK	
Otoritas	Dosen Pengembang RPS		Ketua Kelompok Keahlian			Ka PRODI	
	Suhartini		(Nama Ketua KK)			Dr. Nur Sultan Salahuddin, SKom., MT.	
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah membantu mahasiswa dalam mempelajari Sistem Digital, dalam hal ini memahami definisi Sistem Digital, Sistem Bilangan, mengetahui fungsi rancangan – rancangan digital yang mendukung sebuah sistem komputer, serta mampu merancang rangkaian digital sebagai wujud pemahaman teori yang memadai dan mengaplikasikan ke dalam sistem komputer.						
Tautan Kelas Daring							
Capaian Pembelajaran Lulusan & Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) PRODI						
	CPL01	Kemampuan menguasai konsep teoritis bidang pengetahuan Sistem Komputer secara umum dan khusus serta mampu memformulasikan penyelesaian masalah prosedural.					
	CPL02	Kemampuan menerapkan pengetahuan yang memadai terkait dengan cara kerja sistem komputer dan mampu merancang serta mengembangkan berbagai produk piranti berbasis digital.					
	CPL05	Kemampuan melakukan rancang bangun perangkat keras dan lunak (embedded system) dengan menggunakan metode, teknik, ketrampilan dan alat bantu terkini yang diperlukan dalam bidang sistem komputer sesuai kebutuhan pengguna.					
	Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)						CPL yang di dukung
	CPMK012	Kemampuan untuk memformulasikan penyelesaian masalah prosedural Sistem Komputer					CPL01
	CPMK022	Kemampuan merancang serta mengembangkan berbagai produk piranti berbasis digital					CPL02
	CPMK051	Kemampuan rancang bangun perangkat keras dengan menggunakan metode, teknik, ketrampilan dan alat bantu terkini yang diperlukan dalam bidang sistem komputer sesuai kebutuhan pengguna					CPL05
	Sub-CPMK						
	Sub CPMK0121	Menjelaskan bilangan, konversi bilangan dan penggunaannya					
	Sub CPMK0122	Menjelaskan jenis-jenis gerbang digital					
	Sub CPMK0123	Menjelaskan rangkaian terintegrasi					
	Sub CPMK0124	Menjelaskan Aljabar Boole					
	Sub CPMK0221	Menjelaskan penyerderhanaan rangkaian dan karnaugh map					
	Sub CPMK0125	Menjelaskan Flip Flop					
	Sub CPMK0126	Menjelaskan master slave Flip Flop dan analisa desain rangkaian sekuensial					
	Sub CPMK0222	Menjelaskan counter					
	Sub CPMK0223	Menjelaskan register					
	Sub CPMK0127	Menjelaskan penggunaan Binary					
	Sub CPMK0511	Menjelaskan Encode, Dekoder, Multiplexer, Demultiplexer					
	Sub CPMK0512	Menjelaskan parity generator dan checker, frequency counter					
	Sub CPMK0513	Menjelaskan time measurement dan programable logic device					
	Sub CPMK0514	Menjelaskan konversi analog digital					

MINGGU	ID CMPK	DESKRIPSI SUB CPMK	MATERI	BENTUK DAN METODE	LUAR/DALAM	KRITERIA DAN	INDIKATOR KETERCAPAIAN	BOBOT
1	CPMK012	Menjelaskan bilangan, konversi bilangan dan penggunaannya	- Konversi bilangan - Operasi aritmetik dasar - ASCII Code - Exces-3 Code - Gray Code	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Diskusi kelas, tanya jawab	Tatap Muka 1x (2 x 60") Menit	Kriteria : Partisipasi Mahasiswa Bentuk : Non Tes, Penilaian Kinerja Rubik Penilaian	- Menjelaskan konversi bilangan - Menjelaskan operasi aritmetik dasar - Menjelaskan ASCII Code - Menjelaskan Exces-3 Code - Menjelaskan Gray Code	2
2	CPMK012	Menjelaskan jenis-jenis gerbang digital	- Jenis-jenis gerbang digital	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Diskusi kelas, tanya jawab	Tatap Muka 1x (2 x 60") Menit	Kriteria : Partisipasi Mahasiswa Bentuk : Non Tes, Penilaian Kinerja Rubik Penilaian	- Menjelaskan jenis-jenis gerbang digital	1
3	CPMK012	Menjelaskan rangkaian terintegrasi	- Rangkaian terintegrasi	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Diskusi kelas, tanya jawab	Tatap Muka 1x (2 x 60") Menit	Kriteria : Partisipasi Mahasiswa Bentuk : Non Tes, Penilaian Kinerja Rubik Penilaian	- Menjelaskan rangkaian terintegrasi	1
4	CPMK012	Menjelaskan Aljabar Boole	- Aljabar Boole - Penyederhanaan Rangkaian	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Diskusi kelas, tanya jawab	Tatap Muka 1x (2 x 60") Menit	Kriteria : Partisipasi Mahasiswa Bentuk : Kuis 1, Penilaian Kinerja Rubik Penilaian	- Menjelaskan Aljabar boole - Menjelaskan penyederhanaan rangkaian	1
5	CPMK022	Menjelaskan penyederhanaan rangkaian dan karnaugh map	- Penyederhanaan Rangkaian - Karnaugh Map	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Diskusi kelas, tanya jawab	Tatap Muka 1x (2 x 60") Menit	Kriteria : Partisipasi Mahasiswa Bentuk : UTS, Penilaian Kinerja Rubik Penilaian	- Menjelaskan penyederhanaan rangkaian - Menjelaskan karnaugh Map	20
6	CPMK012	Menjelaskan Flip Flop	- RS Flip Flop - D Flip Flop - JK Flip Flop	Bentuk : Kuliah Ceramah, Diskusi kelompok, Collaborative Learning	Tatap Muka 1x (2 x 60") Menit	Kriteria : Partisipasi Mahasiswa Bentuk : Tes, Penilaian Kinerja Rubik Penilaian	- Menjelaskan RS Flip Flop - Menjelaskan D Flip Flop - Menjelaskan JK Flip Flop	5
7	CPMK012	Menjelaskan master slave Flip Flop dan analisa desain rangkaian sekuensial	- Master slave flip – flop - Analisa dan Desain Rangkaian Sekuensial	Bentuk : Kuliah Ceramah, Diskusi kelompok, Collaborative Learning	Tatap Muka 1x (2 x 60") Menit	Kriteria : Partisipasi Mahasiswa Bentuk : Tugas Kelompok, Collaborative Learning, Penilaian Kinerja Rubik Penilaian	- Menjelaskan Master slave flip – flop - Menjelaskan Analisa dan Desain Rangkaian Sekuensial	5
8	CPMK022	Menjelaskan counter	- Counter - Rancangan Rangkaian Counter	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Diskusi kelas, tanya jawab	Tatap Muka 1x (2 x 60") Menit	Kriteria : Partisipasi Mahasiswa Bentuk : UTS, Penilaian Kinerja Rubik Penilaian	- Menjelaskan Counter - Menjelaskan Rancangan Rangkaian Counter	10
9	CPMK022	Menjelaskan register	- Register - Rancangan Rangkaian	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Diskusi kelas, tanya jawab	Tatap Muka 1x (2 x 60") Menit	Kriteria : Partisipasi Mahasiswa Bentuk : UTS, Penilaian Kinerja Rubik Penilaian	- Menjelaskan Register - Menjelaskan Rancangan Rangkaian	10
10	CPMK012	Menjelaskan penggunaan Binary	- Binary Adder & Subtractor - Binary Multiplier & Divider	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Diskusi kelas, tanya jawab	Tatap Muka 1x (2 x 60") Menit	Kriteria : Partisipasi Mahasiswa Bentuk : Non Tes, Penilaian Kinerja Rubik Penilaian	- Menjelaskan Binary Adder & Subtractor - Menjelaskan Binary Multiplier & Divider	5
11	UTS		Ujian Tengah Semester			Ujian Tengah Semester		

12	CPMK051	Menjelaskan Encode, Dekoder, Multiplexer, Demultiplexer	- Encoder - Decoder - Multiplexer	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Diskusi kelas tanpa jawab	Tatap Muka 1x (2 x 60") Menit	Kriteria : Partisipasi Mahasiswa Bentuk : UAS, Penilaian	- Menjelaskan Encoder - Menjelaskan Decoder - Menjelaskan Multiplexer	10
13	CPMK051	Menjelaskan parity generator dan checker, frequency counter	- Parity Generator dan Checker - Frequency Counter	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Diskusi	Tatap Muka 1x (2 x 60") Menit	Kriteria : Partisipasi Mahasiswa	- Menjelaskan Parity Generator dan Checker	10
14	CPMK051	Menjelaskan time measurement dan	- Time Measurement	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Diskusi	Tatap Muka 1x (2 x 60") Menit	Kriteria : Partisipasi Mahasiswa	- Menjelaskan Time Measurement	10
15	CPMK051	Menjelaskan konversi analog digital	- ADC - DAC	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Diskusi	Tatap Muka 1x (2 x 60") Menit	Kriteria : Partisipasi Mahasiswa	- Menjelaskan ADC - Menjelaskan DAC	10
16	UAS		Ujian Akhir Semester			Ujian Akhir Semester		

RUBIK PENILAIAN

Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	DESKRIPSI PERILAKU				
	81-100	66-80	51-65	41-50	0-40
	A (Unggul)	B (Baik)	C (Cukup)	D (Kurang)	E (Sangat Kurang)
CPL01 : Kemampuan menguasai konsep teoritis bidang pengetahuan Sistem Komputer secara umum dan khusus serta mampu memformulasikan penyelesaian masalah prosedural.	Unggul dalam kemampuan menguasai konsep teoritis bidang pengetahuan Sistem Komputer secara umum dan khusus serta mampu memformulasikan penyelesaian masalah prosedural.	Baik dalam kemampuan menguasai konsep teoritis bidang pengetahuan Sistem Komputer secara umum dan khusus serta mampu memformulasikan penyelesaian masalah prosedural.	Cukup baik dalam kemampuan menguasai konsep teoritis bidang pengetahuan Sistem Komputer secara umum dan khusus serta mampu memformulasikan penyelesaian masalah prosedural.	Kurang dalam kemampuan menguasai konsep teoritis bidang pengetahuan Sistem Komputer secara umum dan khusus serta mampu memformulasikan penyelesaian masalah prosedural.	Sangat kurang dalam kemampuan menguasai konsep teoritis bidang pengetahuan Sistem Komputer secara umum dan khusus serta mampu memformulasikan penyelesaian masalah prosedural.
CPL02 : Kemampuan menerapkan pengetahuan yang memadai terkait dengan cara kerja sistem komputer dan mampu merancang serta mengembangkan berbagai produk piranti berbasis digital.	Unggul dalam kemampuan menerapkan pengetahuan yang memadai terkait dengan cara kerja sistem komputer dan mampu merancang serta mengembangkan berbagai produk piranti berbasis digital.	Baik dalam kemampuan menerapkan pengetahuan yang memadai terkait dengan cara kerja sistem komputer dan mampu merancang serta mengembangkan berbagai produk piranti berbasis digital.	Cukup baik dalam kemampuan menerapkan pengetahuan yang memadai terkait dengan cara kerja sistem komputer dan mampu merancang serta mengembangkan berbagai produk piranti berbasis digital.	Kurang dalam kemampuan menerapkan pengetahuan yang memadai terkait dengan cara kerja sistem komputer dan mampu merancang serta mengembangkan berbagai produk piranti berbasis digital.	Sangat kurang dalam kemampuan menerapkan pengetahuan yang memadai terkait dengan cara kerja sistem komputer dan mampu merancang serta mengembangkan berbagai produk piranti berbasis digital.

CPL05 : Kemampuan melakukan rancang bangun perangkat keras dan lunak (embedded system) dengan menggunakan metode, teknik, ketrampilan dan alat bantu terkini yang diperlukan dalam bidang sistem komputer sesuai kebutuhan pengguna.	Unggul dalam kemampuan melakukan rancang bangun perangkat keras dan lunak (embedded system) dengan menggunakan metode, teknik, ketrampilan dan alat bantu terkini yang diperlukan dalam bidang sistem komputer sesuai kebutuhan pengguna.	Baik dalam kemampuan melakukan rancang bangun perangkat keras dan lunak (embedded system) dengan menggunakan metode, teknik, ketrampilan dan alat bantu terkini yang diperlukan dalam bidang sistem komputer sesuai kebutuhan pengguna.	Cukup baik dalam kemampuan melakukan rancang bangun perangkat keras dan lunak (embedded system) dengan menggunakan metode, teknik, ketrampilan dan alat bantu terkini yang diperlukan dalam bidang sistem komputer sesuai kebutuhan pengguna.	Kurang dalam kemampuan melakukan rancang bangun perangkat keras dan lunak (embedded system) dengan menggunakan metode, teknik, ketrampilan dan alat bantu terkini yang diperlukan dalam bidang sistem komputer sesuai kebutuhan pengguna.	Sangat kurang dalam kemampuan melakukan rancang bangun perangkat keras dan lunak (embedded system) dengan menggunakan metode, teknik, ketrampilan dan alat bantu terkini yang diperlukan dalam bidang sistem komputer sesuai kebutuhan pengguna.
--	---	---	---	---	--

FORMAT RANCANGAN

Kriteria 3. Kognitif / Pengetahuan - Tugas Kelompok

Rubik Dimensi	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Batas	Kurang Memuaskan	Di bawah standar	Skor
	5	4	3	2	1	
Pengerjaan tugas kelompok, kelengkapan isi tugas, kebenaran isi tugas dan presentasi	Pengerjaan tugas kelompok oleh semua anggota kelompok, isi tugas sangat lengkap dan benar, dan membuat presentasi	Pengerjaan tugas kelompok oleh semua anggota kelompok, isi tugas lengkap dan benar, dan membuat presentasi	Pengerjaan tugas kelompok oleh sebagian anggota kelompok, isi tugas cukup lengkap dan benar, dan membuat presentasi	Pengerjaan tugas kelompok oleh sebagian anggota kelompok, isi tugas tidak lengkap dan benar, dan membuat presentasi	Pengerjaan tugas kelompok oleh sebagian anggota kelompok, isi tugas sangat sangat tidak lengkap dan benar, dan tanpa membuat presentasi	

Nama Mata Kuliah	Program Studi	Fakultas	SKS	Jadwal Pelaksanaan Minggu ke
Sistem Terdistribusi	Sistem Komputer	FIKTI	2	
Bentuk Kognitif / Pengetahuan - Tugas Kelompok	Sub Capaian Pembelajaran	Tujuan Kognitif / Pengetahuan - Tugas Kelompok	Indikator, Kriteria	Bobot Penilaian
Membuat makalah berkelompok	CPMK 2.1.	Memahami cara kerja dari berbagai	1. Tugas diberikan	Bobot nilai Tugas adalah 10% dari
Deskripsi Kognitif / Pengetahuan - Tugas Kelompok	Membuat makalah mengenai Rangkaian Flip Flop Bentuk Rangkaian, Input, Cara Kerja, dan Output			
Uraian Kognitif / Pengetahuan -	a. Obyek Garapan :			

FORMAT RANCANGAN

Kriteria 4. Kognitif / Pengetahuan - Kuis 1

Rubik Dimensi	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Batas	Kurang Memuaskan	Di bawah standar	Skor
	5	4	3	2	1	
Ketepatan dan Ketelitian menjawab	Menjawab semua pertanyaan dengan sangat lengkap dan benar	Menjawab semua pertanyaan dengan lengkap dan benar	Menjawab semua pertanyaan dengan cukup lengkap tetapi ada beberapa yang salah	Tidak menjawab semua pertanyaan dan ada beberapa yang salah	Tidak menjawab semua pertanyaan	

Nama Mata Kuliah	Program Studi	Fakultas	SKS	Jadwal Pelaksanaan Minggu ke
Sistem Terdistribusi	Sistem Komputer	FIKTI	2	
Bentuk Kognitif / Pengetahuan - Kuis	Sub Capaian Pembelajaran	Tujuan Kognitif / Pengetahuan - Kuis	Indikator, Kriteria	Bobot Penilaian
Essay	- Menjelaskan bilangan dan	Memahami konversi bilangan, jenis-	1. Kuis 1 diadakan	Bobot nilai Kuis 1 adalah 5% dari
Deskripsi Kognitif / Pengetahuan - Kuis	Menjawab pertanyaan yang diberikan tentang : - konversi bilangan jenis-jenis gerbang digital			
Uraian Kognitif / Pengetahuan -	a. Obyek Garapan :			

FORMAT RANCANGAN
Kriteria 1 Kognitif / Pengetahuan - Kuis 2

Rubrik Dimensi	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Batas	Kurang Memuaskan	Di bawah standar	Skor
	5	4	3	2	1	
Ketepatan dan Ketelitian menjawab	Menjawab semua pertanyaan dengan sangat lengkap dan benar	Menjawab semua pertanyaan dengan lengkap dan benar	Menjawab semua pertanyaan dengan cukup lengkap tetapi ada beberapa yang salah	Tidak menjawab semua pertanyaan dan ada beberapa yang salah	Tidak menjawab semua pertanyaan	

Nama Mata Kuliah	Program Studi	Fakultas	SKS	Jadwal Pelaksanaan Minggu ke
Sistem Terdistribusi	Sistem Komputer	FIKTI	2	
Bentuk Kognitif / Pengetahuan - Kuis	Sub Capaian Pembelajaran	Tujuan Kognitif / Pengetahuan - Kuis	Indikator, Kriteria	Bobot Penilaian
Essay	- Menjelaskan penggunaan Binary	Memahami penggunaan Binary	1. Kuis 2 diadakan	Bobot nilai Kuis 2 adalah 5% dari
Deskripsi Kognitif / Pengetahuan - Kuis	Menjawab pertanyaan yang diberikan tentang : Binary Adder, Subtractor, Multiplier dan Diveder			
Uraian Kognitif / Pengetahuan -	a. Obyek Garapan :			

FORMAT RANCANGAN
Kriteria 5 Kognitif / Pengetahuan - IITS

Rubik Dimensi	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Batas	Kurang Memuaskan	Di bawah standar	Skor
	5	4	3	2	1	
Ketepatan dan Ketelitian menjawab	Menjawab semua pertanyaan dengan sangat lengkap dan benar	Menjawab semua pertanyaan dengan lengkap dan benar	Menjawab semua pertanyaan dengan cukup lengkap tetapi ada beberapa yang salah	Tidak menjawab semua pertanyaan dan ada beberapa yang salah	Tidak menjawab semua pertanyaan	

Nama Mata Kuliah	Program Studi	Fakultas	SKS	Jadwal Pelaksanaan Minggu ke
Sistem Terdistribusi	Sistem Komputer	FIKTI	2	
Bentuk Kognitif / Pengetahuan - UTS	Sub Capaian Pembelajaran	Tujuan Kognitif / Pengetahuan - UTS	Indikator, Kriteria	Bobot Penilaian
Essay	- Menjelaskan penyederhanaan	Memahami cara penyederhanaan	1. UTS diadakan pada	Bobot nilai UTS adalah 40% dari
Deskripsi Kognitif / Pengetahuan - UTS	Mengerjakan semua soal yang diberikan : 1. Penyederhanaan Rangkaian menggunakan Karnaugh Map 2. Counter			
Uraian Kognitif / Pengetahuan -	a. Obyek Garapan :			

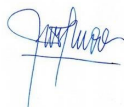
FORMAT RANCANGAN

Kriteria 6. Kognitif / Pengetahuan - UAS

Rubik Dimensi	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Batas	Kurang Memuaskan	Di bawah standar	Skor
	5	4	3	2	1	
Ketepatan dan Ketelitian menjawab	Menjawab semua pertanyaan dengan sangat lengkap dan benar	Menjawab semua pertanyaan dengan lengkap dan benar	Menjawab semua pertanyaan dengan cukup lengkap tetapi ada beberapa yang salah	Tidak menjawab semua pertanyaan dan ada beberapa yang salah	Tidak menjawab semua pertanyaan	

Nama Mata Kuliah	Program Studi	Fakultas	SKS	Jadwal Pelaksanaan Minggu ke
Sistem Terdistribusi	Sistem Komputer	FIKTI	2	
Bentuk Kognitif / Pengetahuan - UAS	Sub Capaian Pembelajaran	Tujuan Kognitif / Pengetahuan - UAS	Indikator, Kriteria	Bobot Penilaian
Essay	- Menjelaskan Encode, Dekoder,	Memahami cara penyederhanaan	1. UTS diadakan pada	Bobot nilai UTS adalah 40% dari
Deskripsi Kognitif / Pengetahuan - UAS	Menjawab pertanyaan yang diberikan			
Uraian Kognitif / Pengetahuan -	a. Obyek Garapan :			

4.1. Rencana Penilaian / Asesmen & Evaluasi (RAE)

	RENCANA ASSESMENT & EVALUASI		
	Nama Fakultas : Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi Nama Prodi : Sistem Komputer Nama MK : Sistem Terdistribusi Kelas : 2KB01		
	Kode : AK012219	Bobot SKS : 2	Rumpun MK : Semester : 4
	Otorisasi	Penyusun : Suhartini TTD Tanggal : 1 September 2021	Koordinator MK : Bintang Eka Putera TTD Tanggal : 1 September 2021
			Ketua Program Studi : Dr. Nur Sultan Salahuddin  Tan...er 2021

CPMK	SUB CPMK	Bentuk Asesmen / Penilaian	Hasil Penilaian Rata-rata (Rubik)	Keterangan (Rubik)
1	2	3	4	5
CPMK012	Sub CPMK0121	Kuis	2	Ketepatan dan Ketelitian menjawab
CPMK012	Sub CPMK0122	Kuis	1	Ketepatan dan Ketelitian menjawab
CPMK012	Sub CPMK0123	Kuis	1	Ketepatan dan Ketelitian menjawab
CPMK012	Sub CPMK0124	Kuis	1	Ketepatan dan Ketelitian menjawab
CPMK022	Sub CPMK0221	UTS	20	Ketepatan dan Ketelitian menjawab
CPMK012	Sub CPMK0125	Tugas	5	Pengerjaan tugas kelompok, kelengkapan isi tugas, kebenaran isi tugas dan presentasi
CPMK012	Sub CPMK0126	Tugas	5	Pengerjaan tugas kelompok, kelengkapan isi tugas, kebenaran isi tugas dan presentasi
CPMK022	Sub CPMK0222	UTS	10	Ketepatan dan Ketelitian menjawab
CPMK022	Sub CPMK0223	UTS	10	Ketepatan dan Ketelitian menjawab
CPMK012	Sub CPMK0127	Kuis	5	Ketepatan dan Ketelitian menjawab
UTS	0	0	0	
CPMK051	Sub CPMK0511	UAS	10	Ketepatan dan Ketelitian menjawab
CPMK051	Sub CPMK0512	UAS	10	Ketepatan dan Ketelitian menjawab
CPMK051	Sub CPMK0513	UAS	10	Ketepatan dan Ketelitian menjawab
CPMK051	Sub CPMK0514	UAS	10	Ketepatan dan Ketelitian menjawab
UAS	0		0	