



**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)
PROGRAM STUDI SISTEM KOMPUTER
FAKULTAS ILMU KOMPUTER DAN TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS GUNADARMA**

Nomor Mata Kuliah	MK24
Nama Mata Kuliah	Organisasi dan Arsitektur Komputer
Kode Mata Kuliah	IT012222
Bobot SKS	2
Semester	3
Penyusun	Maulana Mujahidin
Waktu Penyusunan	2018



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)
PROGRAM STUDI SISTEM KOMPUTER
FAKULTAS ILMU KOMPUTER DAN TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS GUNADARMA

Identitas Mata Kuliah	NAMA MK		KODE MK		RUMPUN MATA KULIAH			BOBOT(SKS)		SEMESTER		Tanggal Penyusunan		Tanggal Revisi		
	Organisasi dan Arsitektur Komputer		IT012222		Elektronika dan Sistem Tertanam			2		3		1 Agustus 2018				
MK Prasyarat	MK Yang Menjadi Prasyarat					Menjadi Prasyarat Untuk MK					Integrasi Antar MK					
Otoritas	Dosen Pengembang RPS					Ketua Kelompok Keahlian					Ka PRODI					
	Maulana Mujahidin					(Nama Ketua KK)					Dr. Nur Sultan Salahuddin, SKom., MT.					
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini ditujukan agar mahasiswa paham mengenai konsep mengenai organisasi dan arsitektur komputer. Serta mengetahui perkembangan komputer khususnya Embedded System (IoT) dan Cloud Computing.															
Tautan Kelas Daring																
Capaian Pembelajaran Lulusan & Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) PRODI															
	CPL01	Kemampuan menguasai konsep teoritis bidang pengetahuan Sistem Komputer secara umum dan khusus serta mampu memformulasikan penyelesaian masalah prosedural.														
	CPL02	Kemampuan menerapkan pengetahuan yang memadai terkait dengan cara kerja sistem komputer dan mampu merancang serta mengembangkan berbagai produk piranti berbasis digital.														
	Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)													CPL yang di dukung		
	CPMK011	Kemampuan untuk memformulasikan penyelesaian masalah prosedural Sistem Komputer													CPL01	
	CPMK021	Kemampuan merancang serta mengembangkan berbagai produk piranti berbasis digital													CPL02	
	Sub-CPMK															
	Sub CPMK0111	Mahasiswa memahami mengenai organisasi dan arsitektur komputer dan tentang struktur dan fungsi komponen komputer														
	Sub CPMK0112	Mahasiswa memahami perkembangan komputer														
	Sub CPMK0113	Mahasiswa memahami tentang komponen komputer														
	Sub CPMK0114	Mahasiswa memahami tentang memori cache														
	Sub CPMK0115	Mahasiswa memahami tentang memori internal														
	Sub CPMK0116	Mahasiswa memahami tentang memori eksternal														
	Sub CPMK0117	Mahasiswa memahami tentang modul I/O (masukan/keluaran)														
	Sub CPMK0118	Mahasiswa memahami tentang ALU														
	Sub CPMK0119	Mahasiswa memahami tentang CPU														
	Sub CPMK01110	Mahasiswa memahami tentang CU														
Sub CPMK02111	Mahasiswa memahami tentang bahasa rakitan															
Sub CPMK02112	Mahasiswa memahami tentang sistem operasi															
Sub CPMK02113	Mahasiswa memahami tentang embedded system															
Sub CPMK02114	Mahasiswa memahami tentang cloud computing															
Sub CPMK	Korelasi CPMK terhadap Sub-CPMK	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	
	CPMK011	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x					
	CPMK021											x	x	x	x	
Penilaian	ID CPMK	Bobot per Bentuk Penilaian													TOTAL BOBOT PER CPMK	
		Kuis			Unjuk Kerja		UTS		UAS			Tugas Kelompok			CPMK	
	CPMK011	10					40								50	

	CPMK021				40	10	50
	Total per penilaian	10	0	40	40	10	100
Bahan Kajian	1. BK12 - System Digital					CC2020, Aptikom2019, CE2016	
Pustaka	Utama:						
	1. William Stallings : Computer Organization and Architecture : Designing for Performance, 10th Edition, 2016, Pearson Education, Inc						
	2. Carl Hamacher, Zvonko Vranesic, Safwat Zaky, dan Naraig Minjikian : Computer Organization and Embeded System, 6th Edition, 2011, McGrawHill						
	Pendukung:						
	1. Soepono Soeparlan, Pengantar Organisasi Sistem Komptuer, Diklat Guandarma, 1995						
Media Pembelajaran	Software :			Hardware :			
				Komputer/Laptop			
				Projector			
Team Teaching							
Ambang Batas Kelulusan	Ambang Batas Kelulusan Mahasiswa			Ambang Batas Kelulusan Mata Kuliah			
	50,01			70%			

MINGGU KE -	ID CMPK	DESKRIPSI SUB CPMK	MATERI	BENTUK DAN METODE PEMBELAJARAN	LUAR/DALAM JARINGAN (TATAP MUKA /DARING)	KRITERIA DAN BENTUK ASSESMENT	INDIKATOR KETERCAPAIAN CPMK	BOBOT
1	CPMK011	Mahasiswa memahami mengenai organisasi dan arsitektur komputer dan tentang struktur dan fungsi komponen komputer	Pengantar Organisasi dan Arsitektur Komputer • Pengertian organisasi komputer dan titik berat pembahasannya • Pengertian arsitektur komputer dan titik berat pembahasannya • Gambaran umum struktur komputer dan hubungan antar komponennya atau bagiannya • Gambaran umum cara kerja dan fungsi tiap komponen atau bagian	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Diskusi kelas, tanya jawab	Tatap Muka 1x (2 x 60") Menit	Kriteria : Partisipasi Mahasiswa Bentuk : Non Tes, Penilaian Kinerja Rubik Penilaian	1.1. Mahasiswa mampu menjelaskan dan memahami mengenai organisasi dan arsitektur komputer 1.2. Mahasiswa mamahami tentang struktur dan fungsi komponen komputer	2
2	CPMK011	Mahasiswa memahami perkembangan komputer	Perkembangan Komputer • Sejarah singkat komputer dari generasi pertama hingga sekarang • Perkembangan kinerja komputer	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Diskusi kelas, tanya jawab	Tatap Muka 1x (2 x 60") Menit	Non Tes : Penilaian Kinerja Rubik Penilaian	2.1. Mahasiswa mampu menjelaskan dan memahami perkembangan komputer	10
3	CPMK011	Mahasiswa memahami tentang komponen komputer	Komponen Komputer • Komponen-komponen komputer • Fungsi atau cara kerja komponen • Struktur interkoneksi antar komponen • Interkoneksi bus • Interkoneksi antar komponen peripheral	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Diskusi kelas, tanya jawab	Tatap Muka 1x (2 x 60") Menit	Non Tes : Penilaian Kinerja Rubik Penilaian	3.1. Mahasiswa mampu menjelaskan dan memahami tentang komponen komputer	10
4	CPMK011	Mahasiswa memahami tentang memori cache	Memori Cache Komputer • System memori komputer • Prinsip memori cache • Elemen memori cache • Organisasi cache pada Pentium dan power PC	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Diskusi kelas, tanya jawab	Tatap Muka 1x (2 x 60") Menit	Tes : Penilaian Kinerja Rubik Penilaian	4.1. Mahasiswa mampu menjelaskan dan memahami tentang memori cache	2
5	CPMK011	Mahasiswa memahami tentang memori internal	Memori Internal Komputer • Memori internal • Teknik koreksi kesalahan memori • Organisasi RAM Dinamik (DRAM)	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Diskusi kelas, tanya jawab	Tatap Muka 1x (2 x 60") Menit	Non Tes : Penilaian Kinerja Rubik Penilaian	5.1. Mahasiswa mampu menjelaskan dan memahami tentang memori internal	5
6	CPMK011	Mahasiswa memahami tentang memori eksternal	Memori Eksternal Komputer • Disk magnetic • Memori optic • Pita magnetik	Bentuk : Kuliah Ceramah, Diskusi kelompok, Collaborative Learning	Tatap Muka 1x (2 x 60") Menit	Non Tes : Penilaian Kinerja Rubik Penilaian	6.1. Mahasiswa mampu menjelaskan dan memahami tentang memori eksternal	5

MINGGU KE -	ID CMPK	DESKRIPSI SUB CPMK	MATERI	BENTUK DAN METODE PEMBELAJARAN	LUAR/DALAM JARINGAN (TATAP MUKA /DARING)	KRITERIA DAN BENTUK ASSESMENT	INDIKATOR KETERCAPAIAN CPMK	BOBOT
7	CPMK011	Mahasiswa memahami tentang modul I/O (masukan/keluaran)	Modul I/O • Perangkat eksternal • Modul untuk masukan/keluaran • System masukan/keluaran yang di program • System masukan/keluaran dengan selaan / interupsi • System DMA (Direct Memory Access) • Jalur masukan/keluaran dan prosesor • Antarmuka dengan "firewire"	Bentuk : Kuliah Ceramah, Diskusi kelompok, Collaborative Learning	Tatap Muka 1x (2 x 60") Menit	Non Tes : Penilaian Kinerja Rubik Penilaian	7.1. Mahasiswa mampu menjelaskan dan memahami tentang modul I/O (masukan/keluaran)	2
8	CPMK011	Mahasiswa memahami tentang ALU	Arithmetic Logic Unit (ALU) • Komponen aritmatika dan logika • Penyajian bagian integer • Aritmatika bilangan integer • Penyajian bilangan dengan titik mengambang • Aritmatika titik mengambang	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Diskusi kelas, tanya jawab	Tatap Muka 1x (2 x 60") Menit	Non Tes : Penilaian Kinerja Rubik Penilaian	8.1. Mahasiswa mampu menjelaskan dan memahami tentang ALU	2
9	CPMK011	Mahasiswa memahami tentang CPU	Central Processing Unit (CPU) • Organisasi prosesor • Organisasi register • Siklus instruksi • Perintah pipelining	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Diskusi kelas, tanya jawab	Tatap Muka 1x (2 x 60") Menit	Non Tes : Penilaian Kinerja Rubik Penilaian	9.1. Mahasiswa mampu menjelaskan dan memahami tentang CPU	10
10	CPMK011	Mahasiswa memahami tentang CU	Control Unit (CU) • Operasi mikro • Unit kendali pada prosesor • Organisasi antar-proses • Multiprosesor simentris • System kluster • Pengantar komputasi vektor	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Diskusi kelas, tanya jawab	Tatap Muka 1x (2 x 60") Menit	Bentuk : Kuliah	10.1. Mahasiswa mampu menjelaskan dan memahami tentang CU	2
11	CPMK011	UTS	Ujian Tengah Semester			Ujian Tengah Semester		
12	CPMK021	Mahasiswa memahami tentang bahasa rakitan	Bahasa Rakitan (Assembly) • Karakteristik perintah bahasa mesin • Jenis operand • Jenis operasi • Bahasa rakitan (assembly) • Bentuk pengalamatan • Bentuk perintah (instruksi)	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Diskusi kelas, tanya jawab	Tatap Muka 1x (2 x 60") Menit	Non Tes : Penilaian Kinerja Rubik Penilaian	12.1. Mahasiswa mampu menjelaskan dan memahami tentang bahasa rakitan	10

MINGGU KE -	ID CMPK	DESKRIPSI SUB CPMK	MATERI	BENTUK DAN METODE PEMBELAJARAN	LUAR/DALAM JARINGAN (TATAP MUKA /DARING)	KRITERIA DAN BENTUK ASSESMEN	INDIKATOR KETERCAPAIAN CPMK	BOBOT
13	CPMK021	Mahasiswa memahami tentang sistem operasi	Sistem Operasi • Fungsi system operasi • System penjadwalan • Manajemen memori	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Diskusi kelas, tanya jawab	Tatap Muka 1x (2 x 60") Menit	Non Tes : Penilaian Kinerja Rubik Penilaian	13.1. Mahasiswa mampu menjelaskan dan memahami tentang sistem operasi	15
14	CPMK021	Mahasiswa memahami tentang embedded system	Embedded Systems • Internet of Things (IOT) • Embedded Operating Systems • Perbandingan antara Application Processors dengan Dedicated Processors • Perbandingan antara Microprocessors dengan Microcontrollers	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Diskusi kelas, tanya jawab	Tatap Muka 1x (2 x 60") Menit	Non Tes : Penilaian Kinerja Rubik Penilaian	14.1. Mahasiswa mampu menjelaskan dan memahami tentang embedded system	15
15	CPMK021	Mahasiswa memahami tentang cloud computing	Cloud Computing • Konsep dasar • Layanan	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Diskusi kelas, tanya jawab	Tatap Muka 1x (2 x 60") Menit	Non Tes : Penilaian Kinerja Rubik Penilaian	15.1. Mahasiswa mampu menjelaskan dan memahami tentang cloud computing	10
16	CPMK021	UAS	Ujian Akhir Semester			Ujian Akhir Semester		

RUBIK PENILAIAN

Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	DESKRIPSI PERILAKU				
	81-100	61-80	41-60	21-40	0-20
	A (Unggul)	B (Baik)	C (Cukup)	D (Kurang)	E (Sangat Kurang)
CPL01 : Kemampuan menguasai konsep teoritis bidang pengetahuan Sistem Komputer secara umum dan khusus serta mampu memformulasikan penyelesaian masalah prosedural.	Unggul dalam kemampuan menguasai konsep teoritis bidang pengetahuan Sistem Komputer secara umum dan khusus serta mampu memformulasikan penyelesaian masalah prosedural.	Baik dalam kemampuan menguasai konsep teoritis bidang pengetahuan Sistem Komputer secara umum dan khusus serta mampu memformulasikan penyelesaian masalah prosedural.	Cukup baik dalam kemampuan menguasai konsep teoritis bidang pengetahuan Sistem Komputer secara umum dan khusus serta mampu memformulasikan penyelesaian masalah prosedural.	Kurang dalam kemampuan menguasai konsep teoritis bidang pengetahuan Sistem Komputer secara umum dan khusus serta mampu memformulasikan penyelesaian masalah prosedural.	Sangat kurang dalam kemampuan menguasai konsep teoritis bidang pengetahuan Sistem Komputer secara umum dan khusus serta mampu memformulasikan penyelesaian masalah prosedural.
CPL02 : Kemampuan menerapkan pengetahuan yang memadai terkait dengan cara kerja sistem komputer dan mampu merancang serta mengembangkan berbagai produk piranti berbasis digital.	Unggul dalam kemampuan menerapkan pengetahuan yang memadai terkait dengan cara kerja sistem komputer dan mampu merancang serta mengembangkan berbagai produk piranti berbasis digital.	Baik dalam kemampuan menerapkan pengetahuan yang memadai terkait dengan cara kerja sistem komputer dan mampu merancang serta mengembangkan berbagai produk piranti berbasis digital.	Cukup baik dalam kemampuan menerapkan pengetahuan yang memadai terkait dengan cara kerja sistem komputer dan mampu merancang serta mengembangkan berbagai produk piranti berbasis digital.	Kurang dalam kemampuan menerapkan pengetahuan yang memadai terkait dengan cara kerja sistem komputer dan mampu merancang serta mengembangkan berbagai produk piranti berbasis digital.	Sangat kurang dalam kemampuan menerapkan pengetahuan yang memadai terkait dengan cara kerja sistem komputer dan mampu merancang serta mengembangkan berbagai produk piranti berbasis digital.

FORMAT RANCANGAN

Kriteria 3. Kognitif / Pengetahuan - Tugas Kelompok

Rubik Dimensi	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Batas	Kurang Memuaskan	Di bawah standar	Skor
	5	4	3	2	1	
Laporan Tugas Kelompok	Laporan disusun secara sangat sistematis dan sangat sesuai dengan topik yang diberikan, dengan analisis yang mendalam	Laporan disusun dengan sistematis dan sesuai dengan topik yang diberikan, dengan analisis sedikit mendalam	Laporan disusun dengan cukup baik namun terdapat beberapa kekurangan dalam kesesuaian dengan topik yang diberikan	Laporan disusun dengan struktur yang kurang baik dan tidak sepenuhnya relevan dengan topik yang diberikan	Laporan tidak disusun secara sistematis dan tidak sesuai dengan topik yang diberikan.	

Nama Mata Kuliah	Program Studi	Fakultas	SKS	Jadwal Pelaksanaan Minggu ke
Organisasi dan Arsitektur Komputer	Sistem Komputer	FIKTI	2	
Bentuk Kognitif / Pengetahuan - Tugas Kelompok	Sub Capaian Pembelajaran	Tujuan Kognitif / Pengetahuan - Tugas Kelompok	Indikator, Kriteria	Bobot Penilaian
Melakukan survey teknologi perangkat keras komputer terkini	Mahasiswa memahami dan menguasai teknologi perangkat keras yang ada saat ini (CPMK 2.1)	Memahami perangkat keras terkini yang ada saat ini	1. Tugas diberikan pada minggu ke 13 dan 14 perkuliahan 2. Laporan akan dinilai sesuai rubrikasi yang telah diberikan	Bobot nilai Tugas adalah 10% dari total bobot mata kuliah
Deskripsi Kognitif / Pengetahuan - Tugas Kelompok	Tugas kelompok dikerjakan oleh 3-5 orang mahasiswa dalam 1 kelompok.			

Uraian Kognitif / Pengetahuan - Tugas Kelompok	a. Obyek Garapan Teknologi perangkat keras komputer, contoh : Processor, RAM, VGA, Monitor, HardDisk, FlashDisk dan lain sebagainya b. Metode atau Cara pengerjaan ▪ Carilah referensi mengenai teknologi perangkat keras yang ada di pasaran saat ini, melalui situs belanja online atau majalah komputer ▪ Lakukan survey terhadap kelompok perangkat keras, misalnya kelompok Processor ▪ Dalam 1 (satu) kelompok perangkat, dokumentasikan minimal 5 perangkat dengan tingkat kemampuan yang berbeda, misalnya diurutkan dari yang kapasitas pemrosesannya tercepat hingga terlambat ▪ Buat minimal 5 (lima) kelompok perangkat, misalnya : Processor, RAM, Monitor, HardDisk, dan FlashDisk ▪ Buatlah dokumentasi spesifikasi perangkat dalam bentuk paper ▪ Presentasikan hasil dokumentasi di depan kelas c. Deskripsi Luaran tugas yang dihasilkan : Paper berisikan media transmisi kabel. Paper minimal 5 halaman dengan spasi 1.5 dan font Times New Roman ukuran 12
---	--

FORMAT RANCANGAN

Kriteria 4. Kognitif / Pengetahuan - Kuis 1

Rubik Dimensi	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Batas	Kurang Memuaskan	Di bawah standar	Skor
	5	4	3	2	1	
Ketepatan dan Ketelitian menjawab	Menjawab semua pertanyaan dengan sangat lengkap dan benar	Menjawab semua pertanyaan dengan lengkap dan benar	Menjawab semua pertanyaan dengan cukup lengkap tetapi ada beberapa yang salah	Tidak menjawab semua pertanyaan dan ada beberapa yang salah	Tidak menjawab semua pertanyaan	

Nama Mata Kuliah	Program Studi	Fakultas	SKS	Jadwal Pelaksanaan Minggu ke
Organisasi dan Arsitektur Komputer	Sistem Komputer	FIKTI	2	
Bentuk Kognitif / Pengetahuan - Kuis	Sub Capaian Pembelajaran	Tujuan Kognitif / Pengetahuan - Kuis	Indikator, Kriteria	Bobot Penilaian
Essai	Mengetahui secara garis besar sejarah perkembangan komputer dari generasi pertama hingga terkini, Mengetahui fungsi komponen-komponen komputer (CPMK 1.1)	Memahami dan mengetahui sejarah perkembangan komputer	1. Kuis 1 diberikan pada minggu ke-3 perkuliahan 2. Jawaban akan dinilai berdasarkan	Bobot nilai Tugas 1 adalah 5% dari total bobot mata kuliah
Deskripsi Kognitif / Pengetahuan - Kuis	Menjawab pertanyaan tentang: - Sejarah perkembangan komputer - Komponen-komponen pembentuk komputer			

Uraian Kognitif / Pengetahuan - Kuis	a. Obyek Garapan : Kerjakan semua soal yang ada b. Metode atau Cara pengerjaan : Menjawab pertanyaan pada selembar kertas c. Deskripsi Luaran tugas yang dihasilkan : Lembar jawaban Mahasiswa
---	---

FORMAT RANCANGAN

Kriteria 4. Kognitif / Pengetahuan - Kuis 2

Rubik Dimensi	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Batas	Kurang Memuaskan	Di bawah standar	Skor
	5	4	3	2	1	
Ketepatan dan Ketelitian menjawab	Menjawab semua pertanyaan dengan sangat lengkap dan benar	Menjawab semua pertanyaan dengan lengkap dan benar	Menjawab semua pertanyaan dengan cukup lengkap tetapi ada beberapa yang salah	Tidak menjawab semua pertanyaan dan ada beberapa yang salah	Tidak menjawab semua pertanyaan	

Nama Mata Kuliah	Program Studi	Fakultas	SKS	Jadwal Pelaksanaan Minggu ke
Organisasi dan Arsitektur Komputer	Sistem Komputer	FIKTI	2	
Bentuk Kognitif / Pengetahuan - Kuis	Sub Capaian Pembelajaran	Tujuan Kognitif / Pengetahuan - Kuis	Indikator, Kriteria	Bobot Penilaian
Essai	Mengetahui Peran dan fungsi prosesor, Memori RAM, dan Secondary Storage dalam komputer (CPMK 1.1)	Peran dan fungsi prosesor, Memori RAM, dan Secondary Storage dalam komputer	1. Kuis 2 diberikan pada minggu ke-10 perkuliahan 2. Jawaban akan dinilai berdasarkan	Bobot nilai Kuis 2 adalah 5% dari total bobot mata kuliah
Deskripsi Kognitif / Pengetahuan - Kuis	Menjawab pertanyaan tentang: - Fungsi CPU dan komponen pembentuk nya - Fungsi RAM dan pengaruhnya			

Uraian Kognitif / Pengetahuan - Kuis	a. Obyek Garapan (deskripsi tugas secara singkat) b. Metode atau Cara pengerjaan (uraian metode atau cara pengerjaan diuraikan secara detail yang memberi panduan apa yang akan dikerjakan dan bagaimana tugas tsb akan dikerjakan) c. Deskripsi Luaran tugas yang dihasilkan (uraian luaran tugas yang diharapkan mencakup bentuk luaran, format dsb)
---	--

FORMAT RANCANGAN

Kriteria 5. Kognitif / Pengetahuan - UTS

Rubik Dimensi	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Batas	Kurang Memuaskan	Di bawah standar	Skor
	5	4	3	2	1	
Ketepatan dan Ketelitian menjawab	Menjawab semua pertanyaan dengan sangat lengkap dan benar	Menjawab semua pertanyaan dengan lengkap dan benar	Menjawab semua pertanyaan dengan cukup lengkap tetapi ada beberapa yang salah	Tidak menjawab semua pertanyaan dan ada beberapa yang salah	Tidak menjawab semua pertanyaan	

Nama Mata Kuliah	Program Studi	Fakultas	SKS	Jadwal Pelaksanaan Minggu ke
Organisasi dan Arsitektur Komputer	Sistem Komputer	FIKTI	2	
Bentuk Kognitif / Pengetahuan - UTS	Sub Capaian Pembelajaran	Tujuan Kognitif / Pengetahuan - UTS	Indikator, Kriteria	Bobot Penilaian
Essay	Literasi dan mempersiapkan pengetahuan terkait memahami tentang Struktur dan Fungsi Komponen Komputer, Sejarah Perkembangan Komputer, Peran CPU dan RAM (CPMK1.1)	Memahami Struktur dan Fungsi Komponen Komputer , Menjelaskan Sejarah Perkembangan Komputer dan Peran CPU dan RAM	1. UTS diadakan pada minggu ke 11 perkuliahan 2. Jawaban sesuai dengan rubik	Bobot nilai UTS adalah 40% dari total bobot mata kuliah
Deskripsi Kognitif / Pengetahuan - UTS	Menjawab dan menjelaskan tentang: - Menjelaskan Struktur dan Fungsi Komponen Komputer - Menjelaskan Sejarah Perkembangan Komputer - Menjelaskan Peran CPU dan RAM			

Uraian Kognitif / Pengetahuan - UTS	a. Obyek Garapan : Kerjakan semua soal yang ada b. Metode atau Cara pengerjaan : Menjawab pertanyaan pada lembar jawaban yang disediakan c. Deskripsi Luaran tugas yang dihasilkan : Lembar jawaban Mahasiswa
---	--

FORMAT RANCANGAN

Kriteria 6. Kognitif / Pengetahuan - UAS

Rubik Dimensi	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Batas	Kurang Memuaskan	Di bawah standar	Skor
	5	4	3	2	1	
Ketepatan dan Ketelitian menjawab	Menjawab semua pertanyaan dengan sangat lengkap dan benar	Menjawab semua pertanyaan dengan lengkap dan benar	Menjawab semua pertanyaan dengan cukup lengkap tetapi ada beberapa yang salah	Tidak menjawab semua pertanyaan dan ada beberapa yang salah	Tidak menjawab semua pertanyaan	

Nama Mata Kuliah	Program Studi	Fakultas	SKS	Jadwal Pelaksanaan Minggu ke
Organisasi dan Arsitektur Komputer	Sistem Komputer	FIKTI	2	
Bentuk Kognitif / Pengetahuan - UAS	Sub Capaian Pembelajaran	Tujuan Kognitif / Pengetahuan - UAS	Indikator, Kriteria	Bobot Penilaian
Essai	Literasi dan mempersiapkan pengetahuan terkait memahami tentang bahasa rakitan, sistem operasi, embedded system dan cloud computing (CPMK2.1)	Memahami memahami tentang bahasa rakitan, sistem operasi, embedded system dan cloud computing	1. UTS diadakan pada minggu ke 16 perkuliahan 2. Jawaban sesuai dengan rubik	Bobot nilai UTS adalah 40% dari total bobot mata kuliah
Deskripsi Kognitif / Pengetahuan - UAS	Menjawab dan menjelaskan tentang: -bahasa rakitan -sistem operasi - -embedded system -cloud computing			

Uraian Kognitif / Pengetahuan - UAS	a. Obyek Garapan : Kerjakan semua soal yang ada b. Metode atau Cara pengerjaan : Menjawab pertanyaan pada lembar jawaban yang disediakan c. Deskripsi Luaran tugas yang dihasilkan : Lembar jawaban Mahasiswa
---	--